



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CAMPUS: Picuí			
CURSO: Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet			
DISCIPLINA: Programação para Dispositivos Móveis		CÓDIGO DA DISCIPLINA: 505	
PRÉ-REQUISITO:			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [ ] Eletiva [ ]		SEMESTRE/ANO: 2 / 2025	
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 27h	PRÁTICA: 27h	EaD¹:	EXTENSÃO: 13h
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 3h20 (4 horas/aula)			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67h (80 horas/aula)			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Jales Anderson de Assis Monteiro			

EMENTA
--------

Introdução ao estudo dos dispositivos móveis; ambientes de programação para dispositivos móveis; uso de emuladores; componentes de interface com o usuário; padrões de programação para dispositivos móveis; persistência em dispositivos móveis; acesso à rede; utilização de APIs nativas.

OBJETIVOS DA DISCIPLINA/COMPONENTE CURRICULAR
---

**Geral:**

- Desenvolver aplicações básicas para dispositivos móveis.

**Específicos:**

- Apresentar plataformas para desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis.
- Gerenciar permissões do dispositivo para o funcionamento esperado de aplicações
- Gerenciar e utilizar o espaço de armazenamento interno.
- Acessar a rede através de aplicações em dispositivos móveis.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
-----------------------

1. Dart
  - Tipos, Operadores, Estruturas de Seleção e Estruturas de Repetição
  - Funções
  - Coleções
  - OO
  - Herança e Polimorfismo
2. Flutter

- Introdução - Default App
  - Componentes: Widgets
  - Navegação
  - Persistência
  - APIs e Assincronismo
  - Recursos: Câmera, Galeria, GPS
3. Firebase
- Login / Banco de Dados / Arquivos / Estatísticas

#### METODOLOGIA DE ENSINO

- Discussão do assunto técnico nas suas dimensões teórico e prática;
- Exposições participativas;
- Pesquisas na Internet;

#### RECURSOS DIDÁTICOS

- [X] Quadro  
 [X] Projetor  
 [ ] Vídeos/DVDs  
 [X] Periódicos/Livros/Revistas/Links  
 [ ] Equipamento de Som  
 [X] Laboratório  
 [X] Softwares<sup>2</sup>  
 [ ] Outros<sup>3</sup>

#### CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Avaliações práticas contínuas, usando o computador como ferramenta para envio de avaliações através de correio eletrônico, avaliação prática com elaboração de sites e participação em sala.

#### ATIVIDADE DE EXTENSÃO<sup>4</sup>

Vinculação ao programa de extensão cujo título é **Hub de Software Comunitário**

**Sobre o Hub:** Desenvolve softwares personalizados para a comunidade local, algo que é fundamental para abordar desafios específicos enfrentados pela região. Este projeto não apenas fornece soluções tecnológicas acessíveis, mas também cria oportunidades de aprendizado prático para os estudantes e fortalece os laços entre a instituição e a comunidade.

**Resultados esperados:** Desenvolvimento de parte de um MVP de software comunitário.

#### BIBLIOGRAFIA<sup>5</sup>

##### Bibliografia Básica:

- MENEZES, Nelson Glauber de Vasconcelos Leal. **Dominando o Android: do básico ao avançado**. São Paulo: Novatec, 2015. 789 p. il. ISBN 978-85-7522-412-0.
- DEITEL, Paul J.; DEITEL, Abbey; DEITEL, Harvey M. **Android para programadores: uma abordagem baseada em aplicativos**. Tradução: João Eduardo Nóbrega Tortello. Porto Alegre: Bookman, 2013. 481 p. il. ISBN 978-85-407-0210-3.
- LECHETA, Ricardo R. **Google Android para tablets: aprenda a desenvolver aplicações para Android – de smartphones a tablets**. São Paulo: Novatec, 2012. 448 p. il. ISBN 978-85-7522-292-8.
- QUERINO FILHO, Luiz Carlos. **Desenvolvendo seu primeiro aplicativo Android**. São Paulo: Novatec, 2013. 245 p. il. ISBN 978-85-7522-378-9.

##### Bibliografia Complementar:

- LECHETA, Ricardo R. **Desenvolvendo para iPhone e iPad**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2013. 784 p.
- SILVA, Maurício Samy. **jQuery Mobile: desenvolva aplicações web para dispositivos móveis com HTML5, CSS3, AJAX, jQuery e jQuery UI**. São Paulo: Novatec, 2012. 352 p.
- NUDELMAN, Greg. **Padrões de projeto para o Android: soluções de projetos de interação para desenvolvedores**. São Paulo: Novatec, 2013. 456 p. il. ISBN 978-85-7522-358-1.

#### Bibliografia Suplementar:

- Ribeiro, Q., & Silva, R. B. A. R. da. (2015). **Os impactos dos dispositivos móveis nas pessoas**. Refas - Revista Fatec Zona Sul, 2(1), 1–21. Recuperado de <https://www.revistarefas.com.br/RevFATECZS/article/view/34>

#### OBSERVAÇÕES

- 1 Para a oferta de disciplinas na modalidade à distância, integral ou parcial, desde que não ultrapassem os limites definidos em legislação.
- 2 Nesse item o professor deve especificar quais softwares serão trabalhados em sala de aula.
- 3 Nesse item o professor pode especificar outras formas de recursos utilizadas que não estejam citada.
- 4 Nesse item deve ser detalhado o PROJETO e/ou PROGRAMA DE EXTENSÃO que será executado na disciplina. Observando as orientações do Art. 10, Incisos I, II, III, IV, V, VI, VII e VIII, da Instrução Normativa que trata da construção do **Plano de Disciplina**.
- 5 Observar os mínimos de 3 (três) títulos para a bibliografia básica e 5 (cinco) para a bibliografia complementar.

Documento assinado eletronicamente por:

■ **Jales Anderson de Assis Monteiro**, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO, em 15/11/2025 15:45:03.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 14/11/2025. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 794849  
Verificador: 314e724f44  
Código de Autenticação:



PB 151, S/N, Cenecista, PICUÍ / PB, CEP 58187-000  
<http://ifpb.edu.br> - (83) 3371-2727