



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CAMPUS: Picuí			
CURSO: Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet			
DISCIPLINA: Desenvolvimento e Execução de Projeto de Software		CÓDIGO DA DISCIPLINA: 603	
PRÉ-REQUISITO: Programação para Web II (403)			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [] Eletiva []		SEMESTRE/ANO: 2025.2	
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 22 h/r	PRÁTICA: 45 h/r	EaD¹:	EXTENSÃO:
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 h/r			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67 h/r (80 aulas)			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Rômulo Costa de Menezes Júnior			

EMENTA

Conceitos de engenharia de software e análise e desenvolvimento de sistemas; Definição e implantação de processo/metodologia de desenvolvimento de software; Aplicação de um processo/metodologia de desenvolvimento de software completo (a), desde o planejamento até o encerramento do projeto; Estudo de ambientes reais para especificação, desenvolvimento e implantação de sistemas de software; Aplicação de Ferramentas e desenvolvimento de projetos reais em grupo.

OBJETIVOS DA DISCIPLINA/COMPONENTE CURRICULAR (Geral e Específicos)
--

- Fornecer conceitos de engenharia de software e os principais processos/metodologias para desenvolvimento
- Compreender práticas para a especificação, desenvolvimento, implantação e validação de qualidade para projetos de software.
- Aplicar processos e/ou metodologias de desenvolvimento de projetos reais para implantar software a partir do trabalho realizado por equipes

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1	Introdução ao Projeto de Software e Objetivos da Disciplina	2h
2	Conceitos da Engenharia de Software	4h
3	Modelos de Ciclo de Vida do Desenvolvimento de Software	6h

4	Metodologias Ágeis	6h
5	Levantamento e Análise de Requisitos Funcionais e Não Funcionais	4h
6	Processos de Qualidade e Testes	4h
7	Elaboração de Proposta Técnica	4h
8	Planejamento de Projetos de Software e Cronogramas	4h
9	Desenvolvimento do MVP - Parte 1	10h
11	Testes Unitários e de Integração	4h
12	Testes de Aceitação e Validação	4h
13	Implantação e Entrega do Projeto	4h
14	Documentação Técnica e de Usuário	4h
15	Apresentação Parcial dos Projetos	4h
16	Ajustes Finais e Suporte	4h
17	Apresentação Final dos Projetos	4h
18	Avaliação Final e Encerramento	4h

METODOLOGIA DE ENSINO

- Aulas: Aulas expositivas; aulas práticas para discussão e desenvolvimento técnico de projeto de software;
- Projeto: Análise, desenvolvimento, validação e implantação do projeto
- Apresentação do resultado dos projetos realizados em grupos.

RECURSOS DIDÁTICOS

☒ Quadro

☒ Projetor

☒ Vídeos/DVDs

☒ Periódicos/Livros/Revistas/Links

☐ Equipamento de Som

☒ Laboratório

☒ Softwares²: softwares para desenvolvimento do projeto que vão desde ferramentas para gerência de projeto, configuração de ambiente, editores de texto, planilhas, além de ferramentas específicas para execução das etapas técnicas ao longo do ciclo de análise e desenvolvimento do software (os softwares não são pré-definidos e impostos, mas combinados com os alunos ao longo da disciplinas, podendo, inclusive, sofrer alterações, ao longo da utilização, dependendo dos resultados obtidos e da experiência de uso).

☐ Outros³:

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A Média Semestral (MS) será a média aritmética obtida através das notas correspondentes às avaliações Av1, Av2 e Av3. Por exemplo, calculamos a Média Semestral segundo a fórmula:

$$MS = (Av1 + Av2 + Av3) / 3$$

Obterão a aprovação por média os alunos que atingirem a média igual ou superior a 70 (setenta pontos). Será reprovado o discente que atingir Média Semestral inferior a 40 pontos.

Os discentes que atingirem média inferior a 70 pontos e maior ou igual que 40 pontos poderão realizar uma Avaliação Final (AF). Esta avaliação valerá 100 pontos. A Nota Final do Semestre (MF) será a média ponderada obtida pela fórmula:

$$MF = (6 * MS + 4 * AF) / 10$$

Estará aprovado o discente que obtiver a Média Final maior ou igual a 50. Ou seja: $MF \geq 50$.

ATIVIDADE DE EXTENSÃO⁴

Com base na Resolução CNE/CES nº 7/2018 e na Resolução AR nº 96/2021 do CONSUPER/DAAOC/REITORIA/IFPBA esta disciplina está inserida na curricularização da extensão. Os discentes devem desenvolver ações que integram o saber

acadêmico, em um processo dialógico de compartilhamento de experiências, para o atendimento de demandas da comunidade externa, contribuindo para a promoção e universalização dos direitos sociais e com vistas ao desenvolvimento social, econômico, ambiental e cultural dos territórios.

BIBLIOGRAFIA⁵

Bibliografia Básica:

1. MACHADO, Felipe Nery Rodrigues. *Análise e gestão de requisitos de software: onde nascem os sistemas*. São Paulo: Érica, 2011. 286 p. il. ISBN 9788536503622.
2. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 9. ed. Tradução de Kalinka Oliveira e Ivan Bosnic. São Paulo: Pearson, 2012. 529 p. il. Título original: Software Engineering. ISBN 9788579361081.

Bibliografia Complementar:

1. AGILE MANIFESTO. Manifesto for Agile Software Development. Agile Alliance, Available at: <http://www.agilemanifesto.org/>
2. FOWLER, Susan J. Microserviços prontos para a produção: construindo sistemas padronizados em uma organização de engenharia de software. São Paulo: Novatec, 2017. 218 p. Título original: Production-ready microservices. ISBN 9788575226216.

Bibliografia Suplementar:

1. PINHEIRO SANTIAGO, C.; MENDONÇA MENEZES, J. W.; ALVES DE AQUINO, F. J. Proposta e Avaliação de uma Metodologia de Aprendizagem Baseada em Projetos em Disciplinas de Engenharia de Software através de uma Sequência Didática. Revista Brasileira de Informática na Educação, [S. l.], v. 31, p. 31–59, 2023. DOI: 10.5753/rbie.2023.2817. Disponível em: <https://journals-sol.sbc.org.br/index.php/rbie/article/view/2817>. Acesso em: 13 nov. 2025.

OBSERVAÇÕES

(Acréscitar informais complementares ou explicativas caso o docente(s) considere importantes para a disciplina/componente curricular)

- 1 Para a oferta de disciplinas na modalidade à distância, integral ou parcial, desde que não ultrapassem os limites definidos em legislação.
- 2 Nesse ítem o professor deve especificar quais softwares serão trabalhados em sala de aula.
- 3 Nesse ítem o professor pode especificar outras formas de recursos utilizadas que não estejam citada.
- 4 Nesse item deve ser detalhado o PROJETO e/ou PROGRAMA DE EXTENSÃO que será executado na disciplina. Observando as orientações do Art. 10, Incisos I, II, III, IV, V, VI, VII e VIII, da Instrução Normativa que trata da construção do **Plano de Disciplina**.
- 5 Observar os mínimos de 3 (três) títulos para a bibliografia básica e 5 (cinco) para a bibliografia complementar.

Documento assinado eletronicamente por:

■ **Romulo Costa de Menezes Junior, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO**, em 18/11/2025 13:49:59.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 18/11/2025. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 796345
Verificador: c86f508c18
Código de Autenticação:

