

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CURSO: Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet			
DISCIPLINA: Qualidade de Software		CÓDIGO DA DISCIPLINA: 716	
PRÉ-REQUISITO: Programação Orientada a Objetos			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [] Optativa [x] Eletiva []			SEMESTRE:
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 33 h/r	PRÁTICA:	EaD:	EXTENSÃO:
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 2 aulas			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 33 horas (40 aulas)			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Rômulo Costa de Menezes Júnior			

EMENTA

Princípios e técnicas de testes de software: teste de unidade, teste de integração e teste de sistema; testes caixa branca e caixa preta, teste de regressão, desenvolvimento dirigido a testes, teste orientado a objetos, automação dos testes. Geração de casos de teste, testes alfas, beta e de aceitação, ferramentas de testes, planos de testes; Automação de testes e integração contínua; Gerenciamento do processo de testes, registro e acompanhamento dos defeitos, modelos de referencia para qualidade de software: MPS.BR e CMM.

OBJETIVOS

- Apresentar a necessidade e benefícios da aplicação dos conceitos de qualidade de software;
- Apresentar conceitos fundamentais relacionados a testes de software;
- Apresentar as habilidades, técnicas, ferramentas e execução das atividades de teste.

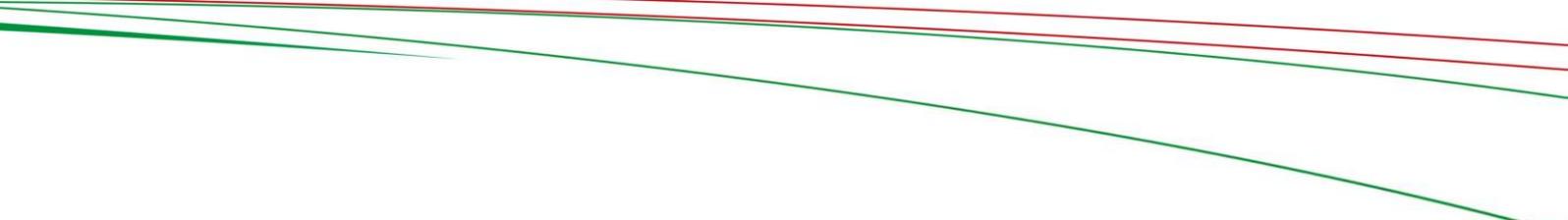
BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

1. JINO, M., Maldonado, J. C., Delamaro, M. **Introdução Ao Teste De Software**. Rio De Janeiro: Editora Elsevier, 2007.
2. MOLINARI, L. **Testes De Software - Produzindo Sistemas Melhores E Mais Confiáveis**. São Paulo: Editora Érica, 2013.
3. RIOS, E.; Moreira, T. **Teste De Software**. Rio De Janeiro: Editora Alta Books, 2013.

Bibliografia Complementar:

1. BECK, K. **Test-Driven Development By Example**. Boston: Addison Wesley, 2002.
2. PRYCE, N., Freeman, S. **Desenvolvimento De Software Orientado A Objetos Guiado Por Testes**. Rio De Janeiro: Editora Alta Books, 2012.

- 
3. ROCHA, A. R. C.; Maldonado, J. C.; Weber, K. **Qualidade De Software – Teoria E Prática**. São Paulo: Prentice Hall, 2001.