



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CAMPUS: Esperança			
CURSO: Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			
DISCIPLINA: Desenvolvimento de Aplicações Web I	CÓDIGO DA DISCIPLINA: 34		
PRÉ-REQUISITO:			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [] Eletiva []	SEMESTRE/ANO: 2025.1		
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 33h	PRÁTICA: 34h	EaD ¹ : 0h	EXTENSÃO: 0h
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 h/a			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67 horas			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Jaindson Valentim Santana			

EMENTA

Linguagens de marcação. Estruturação de sites com o uso de linguagens de marcação. Formatação de sites com o uso de linguagens de estilos. Padrões Web. Criação e validação de linguagens de marcação. Linguagens de script para a Web. Processamento do lado cliente. Vetores e objetos. Modularização com o uso de funções. Manipulação de elementos. Expressões regulares. Bibliotecas e frameworks.

OBJETIVOS DA DISCIPLINA/COMPONENTE CURRICULAR

(Geral e Específicos)

Geral

Apresentar conceitos e linguagens aplicadas a construção de sites no que se refere ao lado cliente.

Específicos

- Compreender as características de uma linguagem de marcação;
- Estruturar sites com uso de linguagens de marcação;
- Formatar e estilizar sites com uso de linguagem de estilo;
- Definir um tipo ou esquema de documento descrito em linguagem de marcação;
- Compreender as características de uma linguagem de script;
- Utilizar e escrever scripts para processamento do lado cliente;
- Utilizar vetores, objetos e funções descritos em linguagem de script;
- Compreender e aplicar conceitos sobre DOM;

- Compreender, utilizar e escrever expressões regulares.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1	INTRODUÇÃO A LINGUAGENS DE MARCAÇÃO 1. Fundamentos 2. Aplicações	EaD [] Presencial [x]	
2	HTML 1. Estrutura de uma página HTML 2. Elementos básicos 3. Listas 4. Tabelas 5. Formulários 6. HTML Semântico	EaD [] Presencial [x]	
3	CSS 1. Sintaxe e estrutura 2. Seletores 3. Propriedades 4. Modelos de Layout (Normal, Table, Float, Positioned, Multi-column, Flexbox, Grid)	EaD [] Presencial [x]	
5	INTRODUÇÃO À LINGUAGEM DE SCRIPT PARA WEB 1. Fundamentos 2. Introdução ao JavaScript para WEB	EaD [] Presencial [x]	
6	DOCUMENT OBJECT MODEL 1. FUNDAMENTOS 2. API DOM	EaD [] Presencial [x]	
7	RECURSOS AVANÇADOS DE JAVASCRIPT 1. Armazenamento no lado cliente 2. Web Workers 3. API de arquivos 4. Geolocalização 5. Web Sockets 6. Representação Gráfica (SVG/Canvas)	EaD [] Presencial [x]	

8	BIBLIOTECAS E FRAMEWORKS JAVASCRIPT 1. CONCEITOS BÁSICOS 2. APLICAÇÃO	EaD [] Presencial [x]
---	---	--------------------------

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas utilizando recursos áudios-visuais e quadro, além de aulas práticas utilizando computadores.

RECURSOS DIDÁTICOS

- [X] Quadro
- [X] Projetor
- [X] Vídeos/DVDs
- [X] Periódicos/Livros/Revistas/Links
- [] Equipamento de Som
- [X] Laboratório
- [] Softwares²
- [] Outros³

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

(Especificar quantas avaliações e formas de avaliação – avaliação escrita objetivo, subjetiva, trabalho, seminário, artigo, etc. - para integralização da disciplina/componente curricular, incluindo a atividade de recuperação final.)

Avaliações contínuas teóricas e práticas, individuais ou em grupo.

ATIVIDADE DE EXTENSÃO⁴

-

BIBLIOGRAFIA⁵

Bibliografia Básica:

FREEMAN, Eric; FREEMAN, Elisabeth. **Use a cabeça! HTML e CSS**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2015.

SILVA, M.S. **Fundamentos de HTML5 e CSS3**. Novatec, 2015;

FREEMAN, Eric; ROBSON, Elisabeth. **Use a cabeça! Programação JavaScript**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2016.

Bibliografia Complementar:

SILVA, M. S. **REACT Aprenda Praticando**. Novatec, 2021;

SILVA, Maurício Samy. **Fundamentos de Sass e Compass**. São Paulo: Novatec Editora, 2016.

DUCKETT, Jon. **HTML e CSS: projete e construa websites**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2016.

MUELLE, John Paul. **Segurança para desenvolvedores web: usando JavaScript, HTML e CSS**. São Paulo: Novatec, 2016.

ALMEIDA, Flavio. **Cangaceiro JavaScript: uma aventura no sertão da programação**. São Paulo: Casa do Código, 2019.

Bibliografia Suplementar:

MISHRA, Debasis; ROUT, Kshirod Kumar; SALKUTI, Surender Reddy. **Modern tools and current trends in web-development**. 2021; Institute of Advanced Engineering and Science (IAES); v. 24. DOI: 10.11591/ijeeecs.v24.i2.pp978-985. Disponível em: <https://ijeeecs.iaescore.com/index.php/IJEECS/article/view/23833> Acesso em: 9 out. 2024.

OBSEVAÇÕES

(Acrecentar informais complementares ou explicativas caso o docente(s) considere importantes para a disciplina/componente curricular)

Nenhuma.

- 1 Para a oferta de disciplinas na modalidade à distância, integral ou parcial, desde que não ultrapassem os limites definidos em legislação.
- 2 Nesse ítem o professor deve especificar quais softwares serão trabalhados em sala de aula.
- 3 Nesse ítem o professor pode especificar outras formas de recursos utilizadas que não estejam citada.
- 4 Nesse item deve ser detalhado o PROJETO e/ou PROGRAMA DE EXTENSÃO que será executado na disciplina. Observando as orientações do Art. 10, Incisos I, II, III, IV, V, VI, VII e VIII, da Instrução Normativa que trata da construção do Plano de Disciplina.
- 5 Observar os mínimos de 3 (três) títulos para a bibliografia básica e 5 (cinco) para a bibliografia complementar.

Documento assinado eletronicamente por:

■ Jaíndson Valentim Santana, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO, em 24/03/2025 18:41:47.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 24/03/2025. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 687551
Verificador: e5eddf5c4e
Código de Autenticação:



Rodovia PB 121, S/N, Centro, ESPERANÇA / PB, CEP 58135-000

<http://ifpb.edu.br> -