CARGA HORÁRIA SEMANAL: 8h/a
CARGA HORÁRIA TOTAL: 134h

EMENTA

Análise e resolução de problemas utilizando algoritmos. Diferenciação entre linguagem de programação e linguagem algorítmica. Operações com entrada e saída de dados. Tipos de dados, variáveis e constantes. Comando de atribuição, estruturas de decisão e repetição, operações com vetores e matrizes, subprogramas (funções), passagem de parâmetros. Conceito de recursividade em algoritmos e programas. Implementação de algoritmos através de uma linguagem de programação.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

ALMEIDA, F. **Cangaceiro JavaScript.** 1ª Edição. Casa do Código, 2017.
CORMEN, T.; ET AL. **Algoritmos - Teoria e Prática**, 3ª Edição. Ed. LTC, 2012.
FREEMAN, E.; ROBSON, E. **Use a Cabeça! Programação JavaScript**. 1ª Edição. Alta Books, 2016.

Bibliografia Complementar:

ALMEIDA, F. **O retorno do cangaceiro JavaScript.** 1ª Edição. Casa do Código, 2018.
DEITEL, P.; DEITEL, H. **Java: Como Programar**, 10ª Edição. Ed. Pearson, 2016.
SEBESTA, R. W. **Conceitos de linguagens de programação**. 11ª Edição. Porto Alegre: Bookman, 2018.
MENEZES, N. **Introdução à Programação com Python: Algoritmos e Lógica de Programação Para Iniciantes**. 3ª Edição. Novatec, 2019.
BHARGAVA, A. **Entendendo Algoritmos: Um Guia Ilustrado Para Programadores e Outros Curiosos**. 1ª Edição. Novatec, 2017.

OBSERVAÇÕES

Nenhuma.

EMENTA DE DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas		
DISCIPLINA: Introdução à Computação	**CÓDIGO DA DISCIPLINA: 15**	
PRÉ-REQUISITO: Nenhum.		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [x] Optativa [ ] Eletiva [ ]	**PERÍODO: 1º**	
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 50h	**PRÁTICA: 17h**	**EaD: 0h**
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4h/a		
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67h		

EMENTA

Histórico e evolução dos computadores. Componentes de um sistema computacional. Representação e processamento da informação. Introdução à eletrônica digital. Introdução à arquitetura de Computadores.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

CARVALHO, A. C. P. L. F. e LORENA, A. C. **Introdução à Computação – Hardware, Software e Dados**. Ed. LTC, 2017.
TANENBAUM. A. S. **Organização Estruturada de Computadores,** 6ª Ed. Pearson, 2013.
MANZANO, A. L. N. G. e MANZANO, M. I. N. G. **Estudo Dirigido de Informática Básica**, 7ª Edição. Editora Érica, 2009.

Bibliografia Complementar:

IDOETA, I. V. e CAPUANO, F. G. **Elementos de Eletrônica Digital**. 43a Ed. Editora Érica, 2018.
TOCCI, R.; WIDMER, N.; MOSS, G. **Sistemas Digitais: Princípios e Aplicações**. 12a Ed. São Paulo: Pearson Universidades, 2019.
SILBERSCHALTZ, A.; GALVIN P. B. e GAGNE G., **Fundamentos de Sistemas Operacionais**, 9ª Edição, Ed. LTC, 2015.
STALLINGS, William. **Arquitetura e Organização de Computadores**. 5. ed., Prentice Hall, 2003.
PATTERSON, D. A.; HENNESSY, J. L. **Organização e Projeto de Computadores: a interface hardware/software**. 5a Ed. LTC, 2017.

OBSERVAÇÕES

Nenhuma.

EMENTAS DAS DISCIPLINAS DO 2º PERÍODO

PLANO DE DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas		
DISCIPLINA: Lógica e Teoria dos Grafos	**CÓDIGO DA DISCIPLINA: 21**	
PRÉ-REQUISITO: Algoritmos e Lógica de Programação		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [x] Optativa [ ] Eletiva [ ]		**PERÍODO: 2º**
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 33h	**PRÁTICA: 0h**	**EaD: 0h**
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 2h/a		
CARGA HORÁRIA TOTAL: 33h		

EMENTA

Introdução a Lógica. Lógica Proposicional. Lógica de Predicados. Conceitos básicos de grafos. Representações de grafos. Busca em largura e profundidade. Conectividade. Árvores. Algoritmos para caminhos mais curtos. Fluxo máximo.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica: