OBSERVAÇÕES

Nenhuma.

EMENTA DE DISCIPLINA					
IDENTIFICAÇÃO					
CURSO: Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas					
DISCIPLINA: Jogos Digitais			CÓDIGO DA DISCIPLINA: 65.2		
PRÉ-REQUISITO: Programação Orientada a Objetos e Introdução a Redes de Computadores					
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [] Optativa [x] Eletiva [] PER			PERÍODO: 6º		
CARGA HORÁRIA					
TEÓRICA: 33h	PRÁTICA: 34h		EaD: 0h		
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4h/a					
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67h					

EMENTA

Desenvolver conhecimentos técnico-científicos para criar, projetar, testar e implantar diferentes tipos de jogos digitais em plataformas computacionais. Os alunos serão capazes de gerenciar projetos de jogos digitais 2D e 3D; além de preparar roteiros, cenas, simulações, personagens e mecanismos para o jogo, avaliar, selecionar e utilizar tecnologias e ferramentas de desenvolvimento para adaptá-los às diversas plataformas utilizadas (videogames, dispositivos móveis, computadores, redes sociais, etc.).

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

ARRUDA, Eucidio Pimenta. **Fundamentos para o Desenvolvimento de Jogos Digitais: Série Tekne**. Bookman Editora, 2014.

BORROMEO, Nicolas Alejandro. Hands-On Unity 2020 Game Development: Build, customize, and optimize professional games using Unity 2020 and C#. Packt, 2020. CHANDLER, Heather M. Manual de produção de jogos digitais. Bookman Editora, 2009.

Bibliografia Complementar:

ALVES, William Pereira. **UNITY: Design e Desenvolvimento de Jogos**. Alta Books, 2019. BUTTFIELD-ADDISON, Paris; MANNING, Jon; NUGENT, Tim. **Unity Game Development Cookbook: Essentials for Every Game**. O'Reilly Media, 2019.

PEREIRA, Alvaro. **Desenvolvimento Jogos: Praticando do básico ao avançado**. Publicação Independente. 2021

SANCHES, Murilo Henrique Barbosa. **Jogos digitais, gamificação e autoria de jogos na educação**. Editora Senac São Paulo, 2021.

ZIMMERMAN, Eric; SALEN, Katie. **Regras do jogo: fundamentos do design de jogos**. São Paulo: Blucher, 2012.

OBSERVAÇÕES		
Nenhuma.		
	EMENTA DE DISCIPLINA	