EMENTA DE DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas		
DISCIPLINA: Programação Orientada a Objetos	**CÓDIGO DA DISCIPLINA: 25**	
PRÉ-REQUISITO: Algoritmos e Lógica de Programação.		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [x] Optativa [ ] Eletiva [ ]		**PERÍODO: 2º**
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 67h	**PRÁTICA: 67h**	**EaD: 0h**
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 8h/a		
CARGA HORÁRIA TOTAL: 134h		

EMENTA

O paradigma de programação orientada a objetos. Classes. Objetos. Atributos. Métodos. Troca de mensagens entre objetos. Composição de objetos. Coleções de objetos. Herança. Sobreposição. Encapsulamento. Visibilidade. Interface. Polimorfismo. Sobrecarga. Tratamento de exceções. Desenvolvimento de programas orientados a objetos através de uma linguagem de programação.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

SIERRA, K. e BATES, B. **Use a Cabeça! - Java**. Alta Books, 2ª Edição, 2007.
COSTA, M. S. **Typescript – Gerando O Javascript Do Futuro.** Ciência Moderna. 1ª Edição, 2021. ISBN: 978-8539910007.
ALMEIDA, F. **Cangaceiro JavaScript.** Casa do Código.1ª Edição, 2017. ISBN: 978-8594188007.

Bibliografia Complementar:

ADRIANO, T. S. **Guia prático de TypeScript.** Casa do Código. 1ª Edição, 2021. ISBN: 978-6586110777.
ALMEIDA, F. **O retorno do cangaceiro JavaScript.** Casa do Código. 1ª Edição, 2018. ISBN: 978-8594188816.
PINHO, D. M. ECMAScript 6. **Casa do Código.** 1ª Edição, 2018. ISBN: 978-8555192586.
DEITEL, P.; DEITEL, H. **Java: Como Programar**, 10ª Edição. Ed. Pearson, 2016.
HORSTMANN, C.; CORNELL, G. **Core Java - Volume 1**. 8ª Edição. Editora Pearson, 2010.

OBSERVAÇÕES

Nenhuma.