

EMENTA DA DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas		
DISCIPLINA: Programação Orientada a Objetos	CÓDIGO DA DISCIPLINA: 23	
PRÉ-REQUISITO: Introdução a Programação		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [ x ] Optativa [ ] Eletiva [ ]	SEMESTRE: 2º	
MODALIDADE: Presencial [ x ] EaD [ ]		
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 67h	PRÁTICA: 33h	EXTENSÃO: 0h
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 6h/a		
CARGA HORÁRIA TOTAL: 100h		
DOCENTE RESPONSÁVEL: Ednaldo Dilorenzo de Souza Filho		

#### EMENTA

O paradigma de programação orientada a objetos. Classes e objetos. Troca de mensagens entre objetos. Composição de objetos. Coleções de objetos. Herança. Sobrescrita. Encapsulamento. Visibilidade. Interface e polimorfismo. Sobrecarga. Tratamento de exceções. Desenvolvimento de programas orientados a objetos através de uma linguagem de programação.

#### BIBLIOGRAFIA

##### **Bibliografia Básica:**

SIERRA, K. e BATES, B. **Use a Cabeça! – Java**. Alta Books, 2ª Edição, 2007.

JEMEROV, Dmitry e ISAKOVA, Svetla. **Kotlin em Ação**. 1ª edição, Novatec Editora, 2017.

FELTRIN, Fernando Belomé. **Programação Orientada a Objetos com Python**. Uniorg, 2020.

CARVALHO, Thiago Leite. **Orientação a Objetos: Aprenda seus conceitos e suas aplicabilidades de forma efetiva**. Casa do Código, 2016.

##### **Bibliografia Complementar:**

SAMUEL, Stephen e Bocutiu, Stefan. **Programando com Kotlin: Conheça Todos os Recursos de Kotlin com Este Guia Detalhado**. 1ª edição, Novatec Editora, 2017.

FURGERI, S. **Programação Orientada a Objetos – Conceitos e técnicas**. 1ª edição. Érica, 2018.

GOODRICH, M. T.; TAMASSIA, R. **Estruturas de dados & algoritmos em JAVA**. Porto Alegre-RS. Bookman, 2013.

HORSTMANN, C. S. e CORNELL, G. **Core Java 2: Volume 1 – Fundamentos**. 7ª Edição, Makron Books, 2005.

DEITEL, H. M. e DEITEL, P. J. **Java – Como programar**. 8ª Edição, Prentice-Hall, 2010.

OBSERVAÇÕES
-------------

Nenhuma.