

EMENTA DA DISCIPLINA	
IDENTIFICAÇÃO	
CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas	
DISCIPLINA: Tecnologias para o Desenvolvimento Web	CÓDIGO DA DISCIPLINA: 32
PRÉ-REQUISITO: Introdução à Programação	
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória <input checked="" type="checkbox"/> Optativa <input type="checkbox"/> Eletiva <input type="checkbox"/>	SEMESTRE: 3
MODALIDADE: Presencial <input checked="" type="checkbox"/> EaD <input type="checkbox"/>	
CARGA HORÁRIA	
TEÓRICA: 40h	PRÁTICA: 27h
EXTENSÃO: 0h	
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4h/a	
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67h	
DOCENTE RESPONSÁVEL: Ednaldo Dilorenzo de Souza Filho	

### EMENTA

Arquitetura da Web entre o cliente e o servidor. Linguagem de Marcação e de Estilo. Sintaxe do HTML e CSS. Construção de layouts com Design Responsivo e utilizando bibliotecas disponíveis. Utilidade da Linguagem de Script em páginas Web. Sintaxe da Linguagem de Script: tipos, expressões, sentenças, funções, objetos, expressão regular. Manipulação do Document Object Model (DOM) e de recursos do Navegador. Consumo de dados de API de modo assíncrono. Utilização de componentes e recursos Web Front End através de biblioteca ou frameworks.

### BIBLIOGRAFIA

#### **Bibliografia Básica:**

SILVA, Maurício Samy CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo: Novatec, 2012. 494 p. il.

Freeman, Eric. Use a Cabeça! HTML e CSS. Alta Books, 2015.

MORRISON, Michael. Use a cabeça: JavaScript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

#### **Bibliografia Complementar:**

SILVA, Maurício Samy. Javascript: Guia do Programador. São Paulo: Novatec, 2010.

SILVA, Maurício Samy. Construindo sites com CSS e XHTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata. São Paulo: Novatec, 2007.

YANK, Kevin; ADAMS, Cameron. Só JavaScript. São Paulo: Bookman, 2009.

MILETTO, Evandro Manara; BERTAGNOLLI, Silvia de Castro. Desenvolvimento de software II: introdução ao desenvolvimento WEB com HTML, CSS, Javascript e PHP. Porto Alegre: Bookman, 2014.

SILVA, Osmar J. JavaScript avançado: animação, interatividade e desenvolvimento de aplicativos. 1. ed. São Paulo: Érica, 2003.

OBSERVAÇÕES
-------------

Nenhuma observação.