



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA  
PRÓ-REITORIA DE ENSINO

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CAMPUS: JOÃO PESSOA			
CURSO: BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE			
DISCIPLINA: <b>Introdução à Engenharia de Software</b>			
CÓDIGO DA DISCIPLINA: ES11			
PRÉ-REQUISITO: Não existe			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [x] Optativa [ ] Eletiva [ ]			SEMESTRE:
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 40 h	PRÁTICA: 27 h	EaD <sup>1</sup> : Não	EXTENSÃO: -----
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 horas-aula			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67 h			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Juliana Dantas Ribeiro Viana de Medeiros			

EMENTA
--------

**Definição e Evolução da Engenharia de Software. Estudo dos modelos de ciclos de vida de software e das disciplinas relacionadas à Engenharia de Software. Processos para desenvolvimento de software. Perspectivas e desafios da Engenharia de Software. Diferença entre Engenharia de Software e outras Engenharias. Definição de processo de software. Ciclos de vida de software.**

OBJETIVOS
-----------

**Geral:**

- Estudar conceitos e princípios da Engenharia de Software utilizados na indústria de forma a identificar e exercitar as boas práticas ao longo do ciclo de desenvolvimento através de um projeto em equipe ao longo da disciplina.

**Específicos:**

- Compreender conceitos de Engenharia de Software;
- Introduzir e comparar modelos de ciclo de desenvolvimento software;
- Introduzir e comparar processos de desenvolvimento de software;
- Aplicar um processo de desenvolvimento de software reduzido, desde seu planejamento até o encerramento do projeto.

<sup>1</sup> Para a oferta de disciplinas na modalidade à distância, integral ou parcial, desde que não ultrapasse 20% (vinte por cento) da carga horária total do curso, observar o cumprimento da Portaria MEC no 1.134, de 10 de outubro de 2016.

## BIBLIOGRAFIA

### **Bibliografia Básica:**

1. PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software - Uma Abordagem Profissional - 8ª Ed. 2016, Editora Amgh;
2. SOMMERVILLE, I. Engenharia De Software - 9ª Ed. 2011. Editora Pearson Prentice Hall;
3. VALENTE, M.T. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade, eBook Kindle, ISBN: 978-65-00-01950-6.

### **Bibliografia Complementar:**

1. HIRAMA, K. Engenharia De Software - Qualidade E Produtividade Com Tecnologia. 2012. Editora Elsevier – Campus;
2. JALOTE, P. A Concise Introduction to Software Engineering, 2008. ISBN 978-1-84800-302-6;
3. MEYER, B. Agile!: The Good, the Hype and the Ugly, 2014, Springer. ISBN-13: 978-3319051543;
4. PETERS, J.F.; PEDYCZ, W. Engenharia de Software: Teoria e Prática, Editora Campus, 2001. ISBN: 8535207465.
5. PFLEEGER, S. L. Software Engineering: Theory and Practice, 4a edição, 2010. ISBN: 978-0136061694;
6. SCHACH, S. R. Object-Oriented and Classical Software Engineering, 8a edição, 2011. ISBN: 978-0073376189;