



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA
PRÓ-REITORIA DE ENSINO

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CAMPUS: JOÃO PESSOA			
CURSO: BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE			
DISCIPLINA: Programação para Web I			
CÓDIGO DA DISCIPLINA: ES12			
PRÉ-REQUISITO: Não existe			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [x] Optativa [] Eletiva []			SEMESTRE:
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 30 h	PRÁTICA: 37 h	EaD ¹ : Não	EXTENSÃO: -----
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 horas-aula			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67 h			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Francisco Dantas Nobre Neto / Luiz Carlos Rodrigues Chaves			

EMENTA

Arquitetura da Web entre o cliente e o servidor. Linguagens de Marcação e de Estilo. Design Responsivo. Componentes de bibliotecas visuais Web. Introdução a controle de versão. Publicação de conteúdo estático na Web.

OBJETIVOS

Geral:

- Estudar os conceitos básicos de estruturação e estilização de uma aplicação Web estática no lado cliente para criar e publicar um projeto em equipe ao longo da disciplina.

Específicos:

- Compreender como funciona uma aplicação Web;
- Estruturar e estilizar uma aplicação Web estática no lado cliente;
- Criar interface Web que se adapte aos diferentes tamanhos de tela;
- Usar componentes Web estáticos;
- Introduzir conceitos básicos de controle de versão;
- Publicar conteúdos estáticos na Web.

¹ Para a oferta de disciplinas na modalidade à distância, integral ou parcial, desde que não ultrapasse 20% (vinte por cento) da carga horária total do curso, observar o cumprimento da Portaria MEC no 1.134, de 10 de outubro de 2016.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

1. DUCKETT, Jon. HTML e CSS: Projete e Construa Websites. Alta Books, 2016. ISBN-13: 978-85-7608-939-1
2. MAZZA, Lucas. HTML5 e CSS3. Domine a Web do Futuro. Casa do Código, 2013. ISBN-13: 978-85-6625-005-3
3. SILVA, Maurício Samy. Fundamentos de HTML5 e CSS3. São Paulo: Novatec, 2015. ISBN-13: 978-85-7522-438-0

Bibliografia Complementar:

1. CASTRO, Elizabeth; HYSLOP, Bruce. HTML5 e CSS3: Guia Prático e Visual. Alta Books; 7ª edição. 2013. ISBN: 9788576088035.
2. FREEMAN, Eric; ROBSON, Elisabeth. Use a Cabeça! HTML e CSS. Editora Alta Books, 2015. ISBN: 9788576088622
3. MILETTO, Evandro Manara. Desenvolvimento de Software II: Introdução ao Desenvolvimento Web com HTML, CSS, JavaScript e PHP. Bookman, 2014. ISBN: 9788582601952.
4. MDN, Guia de Referência do HTML. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/enUS/docs/Web/HTML/Reference>. Acesso em: 25/02/2021.
5. MDN, Guia de Referência do CSS. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/enUS/docs/Web/CSS/Reference>. Acesso em: 25/02/2021.
6. SILVA, Maurício Samy. CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo: Novatec, 2012. 494 p. il. ISBN: 9788575222898.
7. SILVA, Maurício Samy. Construindo sites com CSS e XHTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata. São Paulo: Novatec, 2007. ISBN: 978857522139.