



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA
PRÓ-REITORIA DE ENSINO

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CAMPUS: JOÃO PESSOA			
CURSO: BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE			
DISCIPLINA: Programação para Web II			
CÓDIGO DA DISCIPLINA: ES22			
PRÉ-REQUISITO: Programação para Web I, Introdução à Programação			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [x] Optativa [] Eletiva []			SEMESTRE:
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 32 h	PRÁTICA: 35 h	EaD ¹ : Não	EXTENSÃO: -----
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 horas-aula			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67 h			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Francisco Dantas Nobre Neto / Luiz Carlos Rodrigues Chaves			

EMENTA

Linguagem de Script de aplicações Web no lado cliente. Sintaxe da Linguagem de Script: tipos, expressões, sentenças, funções, objetos e JSON, expressão regular, módulos, callbacks e noções de programação funcional. Geração dinâmica de conteúdo Web no navegador. Manipulação do Document Object Model e de recursos do Navegador. Framework/bibliotecas de geração de conteúdo dinâmico. Consumo de dados de API de modo assíncrono. Uso de serviços de nuvem para manter dados e garantir autenticação de usuários.

OBJETIVOS

Geral:

- Estudar os conceitos básicos de uma aplicação Web dinâmica no lado cliente para criar e publicar um projeto em equipe ao longo da disciplina.

Específicos:

- Introduzir os conceitos de Linguagem de Script;
- Manipular recursos do navegador usando Linguagem de Script;
- Usar ferramentas de componentes Web de interface;
- Consumir dados de API para geração de conteúdo dinâmico;
- Usar serviços de nuvem para gerenciar dados e usuários.

¹ Para a oferta de disciplinas na modalidade à distância, integral ou parcial, desde que não ultrapasse 20% (vinte por cento) da carga horária total do curso, observar o cumprimento da Portaria MEC no 1.134, de 10 de outubro de 2016.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

1. FREEMAN, Eric T, ROBSON, Elisabeth. Use a cabeça! Programação JavaScript. Alta Books, 2016. ISBN-13: 9788576089902.
2. HAVERBEKE, Marjin. Eloquent JavaScript: A Modern Introduction to Programming. No Starch Press, 2018. ISBN: 9781593279509. Disponível em <https://eloquentjavascript.net/>.
3. SILVA, Maurício Samy. Javascript: Guia do Programador. São Paulo: Novatec, 2010. ISBN: 9788575222485.

Bibliografia Complementar:

1. ADRIANO, Thiago da Silva. Guia prático de TypeScript Melhore suas aplicações JavaScript. Casa do Código, 2021. ISBN: 9786586110777.
2. BROWN, Ethan. Programação web com Node e Express: Beneficiando-se da Stack JavaScript. Novatec, 2020. ISBN: 9786586057089.
3. MACHADO, Kheronn Khennedy. Angular 11 e Firebase: Construindo uma aplicação integrada com a plataforma do Google. Casa do Código, 2021. ISBN: 9788572540360.
4. RAUSHMAYER, Axel. JavaScript for impatient programmers. Independently Published, 2019. ISBN: 9781091210097. Disponível em <https://exploringjs.com/impatient-js/toc.html>.
5. SILVA, Maurício Samy. React Aprenda Praticando. São Paulo: Novatec, 2021. ISBN: 9786586057393.