



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA  
PRÓ-REITORIA DE ENSINO

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CAMPUS: JOÃO PESSOA			
CURSO: BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE			
DISCIPLINA: <b>Verificação, Validação e Teste de Software</b>			
CÓDIGO DA DISCIPLINA: ES41			
PRÉ-REQUISITO: Engenharia de Requisitos de Software			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [x] Optativa [ ] Eletiva [ ]			SEMESTRE:
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 40 h	PRÁTICA: 27 h	EaD <sup>1</sup> : Não	EXTENSÃO: -----
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 horas-aula			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 67 h			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Maxwell Anderson Ielpo do Amaral			

EMENTA
--------

**Introdução à Engenharia de Testes. Processos da Engenharia de Testes. Inspeções e testes de software. Normas e modelos de qualidade de produto. Métricas de qualidade de produto. Validação de sistemas críticos. Práticas e estratégias para implementação de testes.**

OBJETIVOS
-----------

**Geral:**

- Produzir software de alta qualidade que estejam em conformidade com seus requisitos e satisfaça as necessidades do usuário.

**Específicos:**

- Entender quais são os atributos de qualidade do produto de software e sua utilidade.
- Aplicar mecanismos de medição da qualidade do produto de software.
- Aplicar técnicas e procedimentos de validação e verificação (estáticos e dinâmicos).
- Entender as normas e modelos de qualidade de produto de software.
- Detectar preventivamente falhas de software em sistemas críticos.

<sup>1</sup> Para a oferta de disciplinas na modalidade à distância, integral ou parcial, desde que não ultrapasse 20% (vinte por cento) da carga horária total do curso, observar o cumprimento da Portaria MEC no 1.134, de 10 de outubro de 2016.

## BIBLIOGRAFIA

### **Bibliografia Básica:**

1. MALDONADO, José C.; DELAMARO, Márcio E. e JINO, Mario. Introdução ao Teste de Software. ed. Campus. 2007.
2. SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 10ª ed. São Paulo: Pearson, 2018.
3. PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de Software: Uma abordagem profissional. 8. ed. São Paulo: Amgh, 2016. ISBN: 9788580555332.

### **Bibliografia Complementar:**

1. ANICHE, M. Test-Driven Development: Teste e Design no Mundo Real. Ed. Casa do Código. São Paulo: 2012.
2. ENGHOLM JR, H. Engenharia de software na prática. Novatec. Rio de Janeiro: 2010.
3. MALDONADO, J. Automatização de Teste de Software com Ferramentas de Software Livre. GEN LTC. 2021.
4. PERSIVAL, H. J .W. TDD com Python: Siga o Bode dos Testes: Usando Django, Selenium e JavaScript. Novatec. Rio de Janeiro: 2017.
5. PIRES, A. Integração contínua com Jenkins: Automatize o ciclo de desenvolvimento, testes e implantação de aplicações. Novatec. Rio de Janeiro: 2017.