



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO DE DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: Bacharelado em Engenharia de Software		
DISCIPLINA: Introdução a Engenharia de Software	CÓDIGO DA DISCIPLINA: TEC.2357	
PRÉ-REQUISITO:		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [<input checked="" type="checkbox"/>] Optativa [<input type="checkbox"/>] Eletiva [<input type="checkbox"/>]	SEMESTRE: 2025.2	
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 40	PRÁTICA: 27	EaD: 0 h
CARGA HORÁRIA SEMANAL:	4 h	CARGA HORÁRIA TOTAL: 67 h
DOCENTE RESPONSÁVEL: Francisco Petrônio Alencar de Medeiros		

EMENTA

Definição e Evolução da Engenharia de Software. Estudo dos modelos de ciclos de vida de software e das disciplinas relacionadas à Engenharia de Software. Processos para desenvolvimento de software. Perspectivas e desafios da Engenharia de Software. Diferença entre Engenharia de Software e outras Engenharias. Definição de processo de software. Ciclos de vida de software.

OBJETIVOS

Geral:

Estudar conceitos e princípios da Engenharia de Software utilizados na indústria de forma a identificar e exercitar as boas práticas ao longo do ciclo de desenvolvimento através de um projeto em equipe ao longo da disciplina.

Específicos:

- Compreender conceitos de Engenharia de Software;
- Introduzir e comparar modelos de ciclo de desenvolvimento software;
- Introduzir e comparar processos de desenvolvimento de software;
- Aplicar um processo de desenvolvimento de software reduzido, desde seu planejamento até o encerramento do projeto.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. História, conceitos e principais áreas/disciplinas da Engenharia de Software
2. Processos de Software - Modelos de ciclo de vida
3. Processos de Software - Principais atividades do processo
4. Desenvolvimento Ágil de Software
5. Introdução ao processo de desenvolvimento e gerenciamento de software Scrum e XP
6. Requisitos de Software
7. Modelagem de Software
8. Arquitetura de Software
9. Codificação no Processo de Engenharia de Software
10. Qualidade de Software – Introdução aos testes de software

METODOLOGIA DE ENSINO

A metodologia de ensino utilizada na disciplina será centrada no estudante, utilizando técnicas e ferramentas que desenvolvam as habilidades de colaboração, comunicação, pensamento crítico e criatividade.

Aulas expositivas para explanação de conteúdos essenciais à compreensão das várias áreas/disciplinas da Engenharia de Software.

Aulas para desenvolvimento de atividades colaborativas.

Abordagem de Aprendizagem baseada em Projetos no projeto sobre processos de desenvolvimento de software.

RECURSOS DIDÁTICOS

[X] Quadro

[X] Projetor

[X] Vídeos

[X] Periódicos/Livros/Revistas/Links

[X] Equipamento de Som

[X] Laboratório

[X] Softwares: Softwares online de apoio as apas de um processo de engenharia de software

[] Outros: _____

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Prova dos tópicos 1 ao 5: 30%

Prova sobre todo o conteúdo - 30%

Atividades colaborativas e Projeto: 40%

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia básica

1. PRESSMAN, R. S. *Engenharia de Software - Uma Abordagem Profissional* - 8^a Ed. 2016, Editora Amgh;
2. SOMMERVILLE, I. *Engenharia De Software* - 9^a Ed. 2011. Editora Pearson Prentice Hall;
3. VALENTE, M.T. *Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade*, eBook Kindle, ISBN: 978-65-0001950-6.

Bibliografia complementar

1. HIRAMA, K. *Engenharia De Software - Qualidade E Produtividade Com Tecnologia*. 2012. Editora Elsevier – Campus;
2. JALOTE, P. *A Concise Introduction to Software Engineering*, 2008. ISBN 978-1-84800302-6;
3. MEYER, B. *Agile!: The Good, the Hype and the Ugly*, 2014, Springer. ISBN-13: 9783319051543;
4. PETERS, J.F.; PEDYCZ, W. *Engenharia de Software: Teoria e Prática*, Editora Campus, 2001. ISBN: 8535207465.
5. PFLEEGER, S. L. *Software Engineering: Theory and Practice*, 4a edição, 2010. ISBN: 978-0136061694; 6. SCHACH, S. R. *Object-Oriented and Classical Software Engineering*, 8a edição, 2011. ISBN: 978-0073376189;

OBSERVAÇÕES

Nossos **horários e locais** estão de acordo com a tabela a seguir.

	SEG	TER	QUA	QUI	SEX
13:00					
13:50					
14:40					
15:50		BAC ENG SOFT <i>INTRO ES</i> <i>Lab 57.</i>		BAC ENG SOFT <i>INTRO ES</i> <i>Lab 57.</i>	
16:40		BAC ENG SOFT <i>INTRO ES</i> <i>Lab 57.</i>		BAC ENG SOFT <i>INTRO ES</i> <i>Lab 57.</i>	

Documento assinado eletronicamente por:

- Francisco Petronio Alencar de Medeiros, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO, em 03/09/2025 11:29:59.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 03/09/2025. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 759845
Verificador: a78c58eace
Código de Autenticação:



Av. Primeiro de Maio, 720, Jaguaribe, JOÃO PESSOA / PB, CEP 58015-435

<http://ifpb.edu.br> - (83) 3612-1200