



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO DE DISCIPLINA			
IDENTIFICAÇÃO			
CAMPUS: João Pessoa			
CURSO: Bacharelado em Engenharia de Software			
DISCIPLINA: Práticas Curriculares de Extensão		CÓDIGO DA DISCIPLINA: ES27	
PRÉ-REQUISITO: Não existe			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [ X ] Optativa [ ] Eletiva [ ]		SEMESTRE/ANO: 2025.2	
CARGA HORÁRIA			
TEÓRICA: 11h	PRÁTICA: 22h	EaD <sup>1</sup> : 0h	EXTENSÃO: 33h
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 2h			
CARGA HORÁRIA TOTAL: 33h			
DOCENTE RESPONSÁVEL: Nadja da Nóbrega Rodrigues			

**EMENTA**

Contexto histórico-filosófico da Extensão Universitária no Brasil. Concepções e conceitos de extensão. Áreas temáticas e linhas da extensão. Caracterização e classificação das ações de extensão. Princípios, diretrizes, objetivos e dimensões da política de extensão do IFPB. Procedimentos pedagógicos, metodológicos e técnico-científicos para a prática extensionista articulada ao ensino, à pesquisa e à reflexão acerca de valores culturais, sociais e ambientais. Abordagens e metodologias participativas em Engenharia de Software. Elaboração de projetos de extensão.

**OBJETIVOS DA DISCIPLINA/COMPONENTE CURRICULAR**

*(Geral e Específicos)*

Geral: Desenvolver no aluno a habilidade para elaborar e atuar em projetos de extensão em uma perspectiva articulada com o Ensino e a Pesquisa de Engenharia de Software, considerando suas implicações no processo de formação acadêmico-profissional e de transformação social.

Específicos:

- Compreender o contexto histórico, as concepções e conceitos que envolvem a extensão;
- Classificar e caracterizar ações de extensão;
- Conhecer a política de extensão do IFPB;
- Estudar procedimentos pedagógicos, metodológicos e técnico-científicos para a prática extensionista em Engenharia de Software;
- Identificar e solucionar problemas de relevância social relacionados à Engenharia de Software;
- Aplicar metodologias participativas na interação com a comunidade externa por meio de atividades de extensão;
- Exercitar a comunicação oral, escrita e projetiva para a resolução de problemas, com pensamento crítico e criativo;

- Desenvolver habilidade para o trabalho em grupo.

### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADES	CONTEÚDOS	AULAS
1	Acolhimento e abordagem diagnóstica. Reflexões iniciais sobre a extensão.	2
	Contexto histórico-filosófico da Extensão Universitária no Brasil. Concepções e conceitos de extensão.	2
	Áreas temáticas e linhas da extensão. Caracterização e classificação das ações de extensão.	2
	<b>Vivência na Extensão:</b> conhecendo a trajetória das ações extensionistas no Lampião Maker - IFPB.	2
	<b>Vivência na Extensão:</b> observação e diálogo com extensionistas no Lampião Maker - IFPB ( <b>V1</b> ).	2
	Princípios, diretrizes, objetivos e dimensões da política de extensão do IFPB.	2
2	<b>Vivência na Extensão:</b> relatos de experiências em extensão em Engenharia de Software ( <b>V2</b> )	2
	<b>Oficina de Ideação de Projetos de Extensão em Engenharia de Software:</b> desenvolvimento de temáticas e propostas de projetos.	2
	<b>Oficina de Ideação de Projetos de Extensão em Engenharia de Software:</b> apresentação das temáticas e escolha da temática do projeto ( <b>O3</b> ).	2
	Procedimentos pedagógicos, metodológicos e técnico-científicos para a prática extensionista articulada ao ensino, à pesquisa e à reflexão acerca de valores culturais, sociais e ambientais.	2
	<b>Diálogos temáticos:</b> ampliando o olhar sobre experiências em extensão em Engenharia de Software e/ou demais áreas; análise de vivências extensionistas - Áreas temáticas e linhas da extensão. Caracterização e classificação das ações de extensão. ( <b>D4</b> ).	2
	<b>Diálogos temáticos:</b> abordagens e metodologias participativas em Engenharia de Software e sua aplicação na Extensão - Dia 1 ( <b>D5</b> ).	2
	<b>Diálogos temáticos:</b> abordagens e metodologias participativas em Engenharia de Software e sua aplicação na Extensão - Dia 2 ( <b>D5</b> ).	2
	<b>Oficina de Prototipação de Projetos de Extensão em Engenharia de Software:</b> desenvolvimento das propostas dos projetos - Dia 1.	2
	<b>Oficina de Prototipação de Projetos de Extensão em Engenharia de Software:</b> desenvolvimento das propostas dos projetos - Dia 2.	2
	<b>Oficina de Prototipação de Projetos de Extensão em Engenharia de Software:</b> apresentação das propostas dos projetos ( <b>O6</b> ).	2
	<b>Exercício de verificação de aprendizagem</b>	1

### METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas dialogadas utilizando os seguintes recursos didáticos: projeções em tela, slides, modelos/exemplos de

artefatos, conteúdo online, sistema SUAP (Módulo Extensão). Realização de vivências extensionistas, oficinas práticas de ideação e prototipação de projetos, análise de experiências, diálogos mediados sobre temáticas envolvidas. Desenvolvimento de atividades práticas baseadas em projetos reais/simulações.

### RECURSOS DIDÁTICOS

- [ X ] Quadro
- [ X ] Projetor
- [ ] Vídeos/DVDs
- [ X ] Periódicos/Livros/Revistas/Links
- [ ] Equipamento de Som
- [ X ] Laboratório (eventualmente)
- [ X ] Softwares: processador de texto Microsoft Word, diagramador draw.io, navegador web, Google Meet, Google Classroom

### CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

<b>Pontuação das Atividades Individuais e Colaborativas realizadas no Ambiente Virtual de Aprendizagem</b>	<b>Pontos</b>
Vivência V1 (50 pontos) + Vivência V2 (50 pontos).	100
Diálogo D4 (50 pontos) + Diálogo D5 (50 pontos)	100
Oficina O3 (30 pontos) + Oficina O6 (70 pontos)	100
Primeira nota: $N1 = V1 + V2$	100
Segunda nota: $N2 = D4 + D5$	100
Terceira nota: $N3 = O3 + O6$	100
Média semestral: $M = (N1 + N2 + N3)/3$ , aprovado se $M_s \geq 70$	100
Prova final: PF	100
Média final: $M_f = \frac{M_s + PF}{2}$ , aprovado se $M_f \geq 50$	100

### ATIVIDADE DE EXTENSÃO<sup>4</sup>

Por se tratar de uma disciplina voltada à extensão, todas os diálogos e vivências estarão conectados a conceitos e práticas em extensão.

### BIBLIOGRAFIA<sup>5</sup>

#### Bibliografia Básica:

ARAÚJO FILHO, T.; THIOLLENT, M.J. **Metodologia para projetos de extensão: apresentação e discussão.** Universidade Federal de São Carlos (UFSCar) – São Carlos: Cubo Multimídia, 2008. 666 p. Disponível em: <http://beu.extension.unicen.edu.ar/xmlui/handle/123456789/198>

**Política nacional de extensão universitária.** Forproex: Manaus, 2012. 66 p. Disponível em: <https://proex.ufsc.br/files/2016/04/Pol%C3%ADtica-Nacional-deExtens%C3%A3o-Universit%C3%A1ria-e-book.pdf>

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA. CONSUPER/DAAOC/REITORIA/IFPB. **Resolução nº 96/2021. Dispõe sobre aprovação da Política de Extensão do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba - IFPB.** João Pessoa: IFPB, 2021. Disponível em: <https://www.ifpb.edu.br/proexc/sobre/politica>

MELO, José Francisco de. **Extensão popular.** 2 ed. João Pessoa: Editora da UFPB, 2014. 122 p. Disponível em: <https://www.ufpb.br/redepopsaude/contents/biblioteca1/extensao-popular/extensao-popular.pdf>

**Bibliografia Complementar:**

BRASIL, Conselho Nacional de Educação. **Resolução CNE/CES nº7, de 18 de dezembro de 2018.** Estabelece as Diretrizes para a Extensão na Educação Superior Brasileira e regimenta o disposto na Meta 12.7 da Lei nº 13.005/2014. Brasília: Diário Oficial da União, 19/dez, 2018. Disponível em: [https://www.in.gov.br/materia/-/asset\\_publisher/Kujrw0TZC2Mb/content/id/55877808](https://www.in.gov.br/materia/-/asset_publisher/Kujrw0TZC2Mb/content/id/55877808)

BROD, Cesar. **Scrum: Guia Prático para Projetos Ágeis.** 2. ed. São Paulo: Novatec, 2015. ISBN: 9788575224410.

KOLLER, S. H.; COUTO, M. C.; VON HOHENDORFF, J. **Manual de Produção Científica.** Porto Alegre: Penso, 2014. ISBN: 9788565848916.

SOUZA, Ana Luiza Lima. **A história da extensão universitária.** Campinas: Alínea, 2010. 140 p. 5. WAZLAWICK, Raul Sidnei. Metodologia de Pesquisa para Ciência da Computação. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014. ISBN: 9788535277821.

Documento assinado eletronicamente por:

■ Nadja da Nobrega Rodrigues, PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO, em 04/09/2025 16:24:12.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 04/09/2025. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifpb.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 760539  
Verificador: 6dd78ffff64  
Código de Autenticação:



Av. Primeiro de Maio, 720, Jaguaribe, JOÃO PESSOA / PB, CEP 58015-435  
<http://ifpb.edu.br> - (83) 3612-1200