



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E
TECNOLOGICA

CST EM REDES DE COMPUTADORES



IDENTIFICAÇÃO			
DISCIPLINA: Programação Orientada a Objetos			Período: 3º
PRÉ-REQUISITO: Estrutura de Dados			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [] Eletiva []			
CARGA HORÁRIA			
CARGA HORÁRIA SEMANAL:	4 h	CARGA HORÁRIA TOTAL:	67 h

EMENTA

Introdução à orientação a objetos. Conceitos básicos e terminologia de Programação orientada a objetos. Linguagens típicas orientadas a objetos. Desenvolvimento de aplicações em uma linguagem orientada a objetos.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. Java: como programar. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010. 1144 p. il. ISBN 9788576055631.
2. SIERRA, Kathy; BATES, Bert. Use a cabeça: Java 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007. 470 p. il. (Use a cabeça!). ISBN 9788576081739.
3. HORSTMANN, Cay; CORNEL, Gary. Core Java, Vol. I: Fundamentos, 8ª edição. Pearson Education, 2010

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. SBROCCO, José Henrique Teixeira de Carvalho. UML 2.5 com enterprise architect 10: modelagem visual de projetos orientada a objetos São Paulo: Érica, 2014. 320 p. il.
 2. GUEDES, Gilleanes T. A.. UML 2: uma abordagem prática. São Paulo: Novatec, 2009. 485 p. il. ISBN 9788575221938.
 3. COSTA, Daniel Costa. Java dicas e truques. Rio de Janeiro: Brasport, 2009. 340 p. il. ISBN 9788574524085.
 4. BARNES, David J; KOLLING, Michael. Programação orientada a objetos com JAVA uma introdução prática usando o BlueJ. 4. ed. São Paulo: Pearson, 2009. 455 p. il. ISBN 9788576051879.
- KUROSE James F; ROSS, Keith W . Redes de computadores e a Internet: uma abordagem top-down. 3. ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2006. 634 p. il.