



IDENTIFICAÇÃO	
DISCIPLINA: Análise e Projeto de Sistemas	Período: 4º
PRÉ-REQUISITO: Banco de Dados I; Programação Orientada a Objetos	
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [] Eletiva []	
CARGA HORÁRIA	
CARGA HORÁRIA SEMANAL:	4 h
CARGA HORÁRIA TOTAL:	67 h

EMENTA

Noções de Engenharia de Software; Processos/Metodologias de desenvolvimento de software prescritivas e ágeis; Projetos de software: linguagem visual de modelagem, negócio, requisitos, análise e projeto de sistemas, testes de requisitos funcionais; Especificação e documentação textual e visual; Ferramentas e desenvolvimento de projetos reais em grupo.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. GUEDES, Gilleanes T. A.. UML 2: uma abordagem prática. São Paulo: Novatec, 2009. 485 p.
2. LARMAN Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao processo unificado. 2. ed. São Paulo: Bookman, 2004. 607 p.
3. PREECE, Jennifer; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. Design de interação Porto Alegre: Bookman, 2008. 548 p.
4. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007. 552 p.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. FURGERI, Sérgio. Modelagem de sistemas orientados a objetos: ensino didático. 1. ed. São Paulo: Érica, 2013. 304 p.
2. GAMMA, Erich et al. Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000. 364 p.
3. LIMA, Adilson da Silva. Especificações técnicas de software. 1. ed. São Paulo: Érica, 2012. 384 p.
4. LIMA, Adilson da Silva. UML 2.5: do requisito à solução. São Paulo: Érica, 2014. 368 p.
5. PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software fundamentos, métodos e padrões. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009. 1248 p.
6. PRESSMAN Roger S. Engenharia de software. São Paulo: Pearson, 1995. 1056 p.
7. PRESSMAN Roger S. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 7. ed. Porto Alegre: AMGH, 2011. 780 p.
8. SBROCCO, José Henrique Teixeira de Carvalho. Metodologias ágeis: engenharia de software sob medida. São Paulo: Érica, 2012. 254 p.
9. SBROCCO, José Henrique Teixeira de Carvalho. UML 2.5 com enterprise architect 10: modelagem visual de projetos orientada a objetos. São Paulo: Érica, 2014. 320 p.