



IDENTIFICAÇÃO	
DISCIPLINA: Linguagens de Marcação	Período: 1º
PRÉ-REQUISITO: Não existe	
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória <input checked="" type="checkbox"/> Optativa <input type="checkbox"/> Eletiva <input type="checkbox"/>	
CARGA HORÁRIA	
CARGA HORÁRIA SEMANAL:	4 h
CARGA HORÁRIA TOTAL:	67 h

EMENTA

Exibir a arquitetura da Web entre o cliente e servidor. Definir Linguagem de Marcação e de Estilo. Apresentar a sintaxe do HTML, XML e CSS. Construção de Layouts com Design Responsivo, Progressive enhancement e sendo Mobile-First. Uso de componentes Web. Publicar conteúdo estático na Web.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. SILVA, Maurício Samy. Construindo sites com CSS e XHTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata. São Paulo: Novatec, 2007.
2. SILVA, Maurício Samy CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo: Novatec, 2012. 494 p. il.
3. STARK, Jonathan; JEPSON, Brian. Construindo aplicativos Android: com HTML CSS e JavaScript. São Paulo: Novatec, 2012.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. CAELUM, Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript. Disponível em: <https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript/>. Acesso em: 06/02/2017.
2. HOWE, Shay. Learn to Code HTML & CSS. 2017. Disponível em: <http://learn.shayhowe.com/html-css/>. Acesso em: 06/02/2017.
3. MDN, Guia de Referência do HTML. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Reference>. Acesso em: 06/02/2017.
4. MDN, Guia de Referência do CSS. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Reference>. Acesso em: 06/02/2017.
5. RAY, Erik T. Aprendendo XML. Rio de Janeiro: Campus, 2001.