



CST EM SISTEMAS PARA INTERNET

IDENTIFICAÇÃO			
DISCIPLINA: Programação para Dispositivos Móveis			Período: 5º
PRÉ-REQUISITO: Programação Orientada a Objetos			
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [<input checked="" type="checkbox"/>] Optativa [<input type="checkbox"/>] Eletiva [<input type="checkbox"/>]			
CARGA HORÁRIA			
CARGA HORÁRIA SEMANAL:	4 h	CARGA HORÁRIA TOTAL:	67 h

EMENTA

Visão geral das tecnologias móveis e sem fio. API de programação para dispositivos móveis e sem fio. Utilização de uma plataforma de programação para dispositivos móveis. Integração entre dispositivos móveis e a Internet. Dispositivos móveis e persistência de dados.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. LECHETA, Ricardo R. Google Android aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com Android SDK. 5. ed. São Paulo: Novatec, 2015. 1068 p. il.
2. DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey ; DEITEL, Abbey . Android como programar. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2015. 690 p. il.
3. LEAL, Nelson Glauber de Vasconcelos. Dominando o Android do básico ao avançado. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2015. 952 p. il.
4. The Swift Programming Language (Swift 3.0.1), Swift Programming Series, Apple Inc., 500p. Disponível em: <https://itunes.apple.com/br/book/swift-programming-language/id881256329>

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey ; DEITEL, Abbey . Android para programadores: uma abordagem baseada em aplicativos. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2015. 316 p. il.
2. SIX, Jeff. Segurança de aplicativos Android São Paulo: Novatec, 2012. 140 p.
3. MILANI, André. Programando para iPhone e iPad: aprenda a construir aplicativos para o iOS. São Paulo: Novatec, 2012. 439 p. il.
4. Android Develop Training, Google Inc. Disponível em: <https://developer.android.com/training/index.html> Apple Developer API Reference. Apple Inc. Disponível em: <https://developer.apple.com/reference>