



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E  
TECNOLOGICA



**CST EM SISTEMAS PARA INTERNET**

PLANO DE DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: <b>Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet</b>		
DISCIPLINA: <b>Linguagens de Marcação</b>		CÓDIGO DA DISCIPLINA: <b>15</b>
PRÉ-REQUISITO: <b>Não Existe</b>		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [ X ] Optativa [ ] Eletiva [ ]		
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: <b>33 h/r</b>	PRÁTICA: <b>34 h/r</b>	EaD: <b>0 h/r</b>
CARGA HORÁRIA SEMANAL: <b>4 h/r</b>		CARGA HORÁRIA TOTAL: <b>67 h/r</b>

EMENTA
--------

Exibir a arquitetura da Web entre o cliente e servidor. Definir Linguagem de Marcação e de Estilo. Apresentar a sintaxe do HTML, XML e CSS. Construção de Layouts com Design Responsivo, Progressive enhancement e sendo Mobile-First. Uso de componentes Web. Publicar conteúdo estático na Web.

OBJETIVOS
-----------

Compreender como funciona uma aplicação Web Front End e Back End. Criar uma estrutura básica para uma aplicação Web Front End. Estruturação de uma aplicação Web Front End e de dados com o uso de Linguagens de Marcação. Formatação da aparência de uma aplicação Web Front End com o uso de Linguagem de Estilos. Uso de componentes estático Web. Publicando conteúdo estáticos na Web.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
-----------------------

1	Introdução à Web	6 h
1.1	Fundamentos de uma aplicação Web	2 h
1.2	Exibindo a arquitetura da Web entre o cliente e servidor (URL, HTTP, HTML)	2 h
1.3	Finalidade do HTML, CSS e XML	2 h
2	HTML	16 h
2.1	Introdução ao HTML	2 h
2.2	Definir o que é uma Linguagem de Marcação	2 h
2.3	Estrutura de um documento HTML: elementos, atributos e entidades	2 h
2.4	Estrutura de uma aplicação Web Front End	2 h
2.5	Títulos, Parágrafos, Marcações de ênfase, Imagens, Listas, Links	2 h
2.6	Tabela	2 h
2.7	Formulários	2 h
2.8	Integrações com serviços Web (Facebook, Twitter, Youtube)	2 h
3	CSS	19 h
3.1	Introdução ao CSS	2 h
3.2	Definir o que é uma Linguagem de Estilo	1 h
3.3	Sintaxe e estrutura do CSS: Seletores, Propriedades, Funções, At-rules e media queries	1 h
3.4	Cascata e Herança	1 h



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E  
TECNOLOGICA



**CST EM SISTEMAS PARA INTERNET**

3.5	Estilo de tipografia	1 h
3.6	Plano de fundo	1 h
3.7	Box model	1 h
3.8	Posicionamento de elementos	1 h
3.9	Layout com CSS	1 h
3.10	Design Responsivo	3 h
3.11	Progressive enhancement	3 h
3.12	Mobile-first	3 h
<b>4</b>	<b>Componentes de Aplicação Web</b>	<b>10 h</b>
4.1	Introdução aos componentes Web	3 h
4.2	Criando uma galeria de componentes Web	3 h
4.3	Reutilizando componentes Web de terceiros	4 h
<b>5</b>	<b>Publicando conteúdo estático na Web</b>	<b>4 h</b>
5.1	Introdução aos servidores Web	2 h
5.2	Usando o github pages	2 h
<b>6</b>	<b>XML</b>	<b>6 h</b>
6.1	Fundamentos	2 h
6.2	Exemplos de XML: NFe, RSS, XHTML, MathML, SVG	2 h
6.3	Sintaxe do XML, DTD, XML Namespace, XML XSchema	2 h

**METODOLOGIA DE ENSINO**

Aulas expositivas, utilizando os recursos audiovisuais, projeção de tela de apresentação, quadro branco e marcador para quadro branco. Aulas realizadas em laboratório com microcomputadores e softwares específicos;

Utilização de roteiros de aulas práticas, listas de exercícios e trabalhos de pesquisa;

Utilização de trabalhos individuais ou em grupo.

**RECURSOS DIDÁTICOS**

- [ x ] Quadro
- [ x ] Projetor
- [ ] Vídeos/DVDs
- [ ] Periódicos/Livros/Revistas/Links
- [ ] Equipamento de Som
- [ x ] Laboratório com Mac OS atualizado
- [ x ] Softwares: Atom, Sublime Text, git, Google Chrome, node, Pencil, Virtual Box
- [ x ] Outros: acesso à Internet

**CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**

Provas escritas e práticas; trabalhos práticos e teóricos; listas de exercícios.

Época das avaliações:

Avaliação 1 – Prova prática após o término da Unidade 2.

Avaliação 2 – Prova prática após o término da Unidade 3.

Avaliação 3 – Apresentação do projeto Web após o término da Unidade 6.

  
Thiago José Marques Moura  
Coord. do CST em Sistemas  
para Internet  
Mat. 1550140



**CST EM SISTEMAS PARA INTERNET**

Avaliação 4 – Publicação de um artigo de blog após o término da Unidade 6.

**BIBLIOGRAFIA**

**Bibliografia Básica:**

SILVA, Maurício Samy. Construindo sites com CSS e XHTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata. São Paulo: Novatec, 2007.

SILVA, Maurício Samy CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo: Novatec, 2012. 494 p. il. ISBN 9788575222898.

STARK, Jonathan; JEPSON, Brian. Construindo aplicativos Android: com HTML CSS e JavaScript. São Paulo: Novatec, 2012.

**Bibliografia Complementar:**

CAELUM, Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript. Disponível em: <https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript/>. Acesso em: 06/02/2017.


HOWE, Shay. Learn to Code HTML & CSS. 2017. Disponível em: <http://learn.shayhowe.com/html-css/>. Acesso em: 06/02/2017.

MDN, Guia de Referência do HTML. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Reference>. Acesso em: 06/02/2017.

MDN, Guia de Referência do CSS. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Reference>. Acesso em: 06/02/2017.

RAY, Erik T. Aprendendo XML. Rio de Janeiro: Campus, 2001.

**OBSERVAÇÕES**

  
Thiago José Marques Moura  
Coord. do CST em Sistemas  
para Internet  
Mat. 1550140