MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA

CST EM SISTEMAS PARA INTERNET

INSTITUTO FEDERAL
Paraíba
Campus
João Pessoa

PLANO DE DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: **Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet**		
DISCIPLINA: **Linguagens de Script**	CÓDIGO DA DISCIPLINA: **25**	
PRÉ-REQUISITO: **Linguagens de Marcação, Algorítmo e Programação Estruturada**		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [ ] Eletiva [ ]		
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: **30 h/r**	PRÁTICA: **37 h/r**	EaD: **0 h/r**
CARGA HORÁRIA SEMANAL: **4 h/r**	CARGA HORÁRIA TOTAL: **67 h/r**	

EMENTA

Apresentar a utilidade da Linguagem de Script para o Front End de uma aplicação Web. Sintaxe da Linguagem de Script: tipos, expressões, sentenças, funções, objetos, expressão regular. Geração dinâmica de conteúdo HTML e CSS de modo nativo à Linguagem de Script ou usando alguma extensão (biblioteca ou frameworks). Manipulação do Document Object Model (DOM) e de recursos do Navegador. Consumir dados de API de modo assíncrono. Utilizar componentes e recursos Web Front End através de biblioteca ou frameworks.

OBJETIVOS

Apresentar ao aluno conceitos sobre Linguagens de Script através da versão corrente do Javascript. Manipular HTML, CSS e recursos do Navegador por meio de Javascript. Consumir e gerar páginas através de API. Demonstrar alguns componentes e recursos Web Front End através de biblioteca ou frameworks.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1	Introdução à Linguagem de Script	8 h
1.1	Fundamentos	4 h
1.2	Linguagem Javascript: Padrão ECMA, W3C e Biblioteca ou Frameworks	4 h
2	Sintaxe Javascript	18 h
2.1	Introdução ao Javascript	3 h
2.2	Elementos básicos	3 h
2.3	Expressões	3 h
2.4	Sentenças	3 h
2.5	Funções	3 h
2.6	Objetos	3 h
3	Objetos Nativos do Javascript	15 h
3.1	String	3 h
3.2	Number	3 h
3.3	Array	3 h
3.4	RegExp	3 h
3.5	Date	3 h
4	Recursos do Navegador	18 h
4.1	Fundamentos	3 h

Thiago José Marques Moura
Coord. do CST em Sistemas para Internet
Mat. 1550140

4.2	Eventos	3 h
4.3	Objetos do Browser	3 h
4.4	API DOM	3 h
4.5	HTML DOM	3 h
4.6	AJAX e Fetch API	3 h
5	**Frameworks e Bibliotecas**	8 h
5.1	Fundamentação	4 h
5.2	Demonstração	4 h

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas, utilizando os recursos audiovisuais, projeção de tela de apresentação, quadro branco e marcador para quadro branco. Aulas realizadas em laboratório com microcomputadores e softwares específicos;
Utilização de roteiros de aulas práticas, listas de exercícios e trabalhos de pesquisa;
Utilização de trabalhos individuais ou em grupo.

RECURSOS DIDÁTICOS

[x] Quadro
[x] Projetor
[ ] Vídeos/DVDs
[x] Periódicos/Livros/Revistas/Links
[ ] Equipamento de Som
[x] Laboratório com Mac OS atualizado
[x] Softwares: Atom, Sublime Text, git, node, Google Chrome, Pencil, Virtual Box
[x] Outros: acesso à Internet

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Provas escritas e práticas; trabalhos práticos e teóricos; listas de exercícios.

Época das avaliações:
Avaliação 1 – Prova prática após o término da Unidade 3.
Avaliação 2 – Prova prática após o término da Unidade 4.
Avaliação 3 – Apresentação do projeto Web após o término da Unidade 5.
Avaliação 4 – Publicação de um artigo de blog após o término da Unidade 5.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

MORRISON, Michael. Use a cabeça: JavaScript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

SILVA, Maurício Samy. Javascript: Guia do Programador. São Paulo: Novatec, 2010.

YANK, Kevin; ADAMS, Cameron. Só JavaScript. São Paulo: Bookman, 2009.

Thiago José Marques Moura
Coord. do CST em Sistemas para Internet
Mat. 1550140

Bibliografia Complementar:

MILETTO, Evandro Manara; BERTAGNOLLI, Silvia de Castro. Desenvolvimento de software II: introdução ao desenvoilvimento WEB com HTML, CSS, Javascript e PHP. Porto Alegre: Bookman, 2014.

SILVA, Maurício Samy. Ajax com jQuery requisições AJAX com a simplicidade de jQuery. São Paulo: Novatec, 2009.

SILVA, Maurício Samy. jQuery: a biblioteca do programador JavaScript. 2 ed. São Paulo: Novatec, 2010.

SILVA, Maurício Samy. jQuery Mobile: desenvolva aplicações web para dispositivos móveis com HTML, CSS3, AJAX, jQUERY E jQUERY UI. São Paulo: Novatec, 2012.

SILVA, Osmar J. JavaScript avançado: animação, interatividade e desenvolvimento de aplicativos. 1. ed. São Paulo: Érica, 2003.

OBSERVAÇÕES

Thiago José Marques Moura
Coord. do CST em Sistemas para Internet
Mat. 1550140