

DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR
Nome: Desenvolvimento de Aplicações Web II
Série/Período: 3º ano
Carga Horária: 100 h/r(120 aulas)
Docente Responsável:
EMENTA
<p>Conceitos de sistemas para internet. Conceitos básicos sobre aplicações cliente/servidor. Fundamentos de linguagem de programação para desenvolvimento de aplicações cliente/servidor. Desenvolver aplicações interativas para a plataforma Web. Integração de aplicações Web com banco de dados. Mecanismos de autenticação. Controle de sessão.</p>
OBJETIVOS
<i>Geral</i>
<ul style="list-style-type: none"> • Tornar o aluno capaz de identificar, compreender, projetar e desenvolver aplicações cliente/servidor em plataformas Web.
<i>Específicos</i>
<ul style="list-style-type: none"> • Explicar o funcionamento dos protocolos e serviços básicos da Internet; • Apontar as tecnologias recentes para desenvolvimento de aplicações para a plataforma Web; • Identificar os mecanismos básicos como: organizar, estruturar e hospedar sistemas na Web utilizando software específico; • Descrever arquitetura e tecnologias para criação de sistemas cliente/servidor; • Usar uma linguagem de programação portátil e segura e que ofereça recursos para desenvolvimento em plataforma de servidores; • Planejar sistemas clientes/servidor.
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de aplicações Web • Padrões Web. • Conceitos básicos sobre aplicações cliente/servidor. • Protocolos da camada de aplicação do modelo TCP/IP • Diferentes tipos de serviços oferecidos pela Internet • Introdução a linguagem de programação dinâmica para aplicações interativas na Web • Servidores de aplicação Web • Introdução à linguagem de programação para desenvolvimento de aplicações cliente/servidor. • Desenvolvimento aplicações interativas cliente/servidor para a plataforma Web. • Integração de aplicações Web com banco de dados. • Mecanismos de autenticação • Controle de sessão • Upload e Download de arquivos
METODOLOGIA DE ENSINO
<ul style="list-style-type: none"> • Aulas teóricas expositivas ilustradas com recursos audiovisuais, utilizando software de apresentação e material disponível na Internet; • Aulas práticas em laboratório, utilizando roteiros e exercícios que podem ser executados individualmente ou em grupos com, no máximo, 02 componentes;
AValiação DO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

- Mini testes
- Prova Escrita
- Avaliação das atividades em classe
- Projeto prático

RECURSOS NECESSÁRIOS

- Quadro branco;
- Marcadores para quadro branco;
- Sala de aula com microcomputador e TV ou projetor multimídia, com acesso à Internet, para apresentação de slides ou material multimídia utilizado nas aulas teóricas;
- Laboratório de microcomputadores contendo componentes de hardware e software específicos;

PRÉ-REQUISITOS

Sem pré-requisito.

BIBLIOGRAFIA

Básica

MORRISON, Michael.BEYGHLEY,Lynn. Use a Cabeça! PHP & MYSQL. 1ª Edição. Alta Books, 2011.

ULLMAN, Larry. PHP 6 E MYSQL 5 para Web Sites Dinâmicos. 1ª Edição. Ciência Moderna, 2008.

Complementar

WELLING, Luke; PHP e MySQL Desenvolvimento para WEB. 3ª Edição, Rio de Janeiro, Campus, 2003.