

DADOS DO COMPONENTE CURRICULAR
Nome: Teste de Software
Série/Período: 3º ano
Carga Horária: 33 h/r (40 aulas)
Docente Responsável:

EMENTA
A importância de testes para o desenvolvimento de software. Conceitos fundamentais sobre verificação e validação. Fundamentos de testes. Tipos de testes. Estágios de testes. Principais ferramentas.

OBJETIVOS
Geral
<ul style="list-style-type: none"> • Apresentar os conceitos fundamentais relacionados a testes de software e discutir os principais métodos, técnicas e ferramentas disponíveis para auxiliar na validação e verificação de softwares;
Específicos
<ul style="list-style-type: none"> • Apresentar os fundamentos do teste de software; • Conscientizar sobre a importância do teste; • Apresentar as principais técnicas estáticas e dinâmicas de teste; • Apresentar as habilidades necessárias para execução das atividades de teste; • Apresentar as principais técnicas de modelagem de teste; • Apresentar as principais ferramentas de suporte para o teste.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
<ol style="list-style-type: none"> 1) A importância de Testes para o Desenvolvimento de Software <ol style="list-style-type: none"> a) Conceitos básicos b) Fases da atividade de teste c) Técnicas e critérios de teste d) Características e limitações 2) Fundamentos de Testes <ol style="list-style-type: none"> a) Introdução ao teste de software <ol style="list-style-type: none"> i) Porque é necessário testar? ii) O que é teste de software? iii) Princípios gerais do teste iv) A psicologia do teste b) Processo Fundamental de Teste <ol style="list-style-type: none"> i) Planejamento ii) Desenho dos Testes iii) Execução iv) Monitoração e Controle v) Avaliação dos Resultados 3) Conceitos fundamentais <ol style="list-style-type: none"> a) Verificação b) Validação 4) Tipos de Testes <ol style="list-style-type: none"> a) Funcionalidade b) Usabilidade c) Confiabilidade d) Desempenho e) Manutenibilidade 5) Ferramentas para Testes

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas e dialogadas;
Aulas práticas usando computadores;
Adicionalmente, serão realizadas atividades práticas individuais ou em grupo, para consolidação do conteúdo ministrado.

AVALIAÇÃO DO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

Provas escritas;
Projeto prático abordando a aplicação do conteúdo ministrado.

RECURSOS NECESSÁRIOS

Quadro branco;
Marcadores para quadro branco;
Projeto de dados multimídia;
Laboratório de microcomputadores contendo componentes de hardware e software específicos.

PRÉ-REQUISITOS

Sem pré-requisito.

BIBLIOGRAFIA

Básica

MOLINARI, I. **Testes de Software – Produzindo Sistemas Melhores e Mais Confiáveis**. Editora Érica, 2013;

JINO, M., MALDONADO, J. C., DELAMARO, M. **Introdução ao Teste de Software**. Editora Elsevier, 2007.

Complementar

RIOS, E.; MOREIRA, T. **Teste de Software**. Editora Alta Books, 2013;

PRYCE, N., FREEMAN, S. **Desenvolvimento de Software Orientado a Objetos Guiado por Testes**. Editora Alta Books, 2012;