



INSTITUTO FEDERAL DA PARAÍBA

CAMPUS GUARABIRA

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO

TURMA: 3º ANO

PERÍODO: 2020

CARGA HORÁRIA: 100h/r CARGA HORÁRIA NO AVA (50%): 50h/r

COMPONENTE CURRICULAR: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS PROFESSOR: JOSÉ DE SOUSA BARROS

PLANO INSTRUCIONAL - 2020

UNID.	AULA	PERÍODO	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PONTUAÇÃO				C/ HORÁRIA (h/r)		
							AC	AI	AA	TOTAL	ASI	AAS	Total
3º BIMES TRE	1	08/02/2021 a 22/02/2021	Listas estáticas	Conceituar listas estáticas	Webaula					1	2	3	
	2	22/02/2021 a 01/03/2021	Listas estáticas	Utilizar listas estáticas em softwares orientados a objetos	Webaula e Resolução de lista de exercícios.					1	2	3	
	3	01/03/2021 a 08/03/2021	Interfaces	Compreender o uso de Interfaces	Webaula e Resolução de lista de exercícios.					1	2	3	
	4	08/03/2021 a 15/03/2021	Polimorfismo	Promover o polimorfismo dinâmico com o uso de Interfaces	Webaula e Resolução de lista de exercícios.					1	2	3	
	5	15/03/2021 a 22/03/2021	Listas dinâmicas	Conceituar listas dinâmicas	Webaula e Resolução de lista de exercícios					1	2	3	
	6	22/03/2021 a 29/03/2021	Listas dinâmicas	Utilizar listas dinâmicas em softwares orientados a objetos	Webaula e Resolução de lista de exercícios					1	2	3	
	7	29/03/2021 a 05/04/2021	Atividade de Aprendizagem	Demonstrar a aprendizagem dos conteúdos estudados	Webaula e Resolução de lista de exercícios					1	2	3	
	8	05/04/2021 a 12/04/2021	Atividade de Aprendizagem	Demonstrar a aprendizagem dos conteúdos estudados	Webaula e Resolução de lista de exercícios	Atividade prática	100			100	1	3	4
TOTAL							100	0	0	100	8	17	25

LEGENDA: AC = Atividade Colaborativa; AI = Atividade Individual; AA = Atividade Avaliativa; ASI = Atividade Síncrona; AAS = Atividade Assíncrona.

UNID.	AULA	PERÍODO	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PONTUAÇÃO				C/ HORÁRIA (h/r)		
							AC	AI	AA	TOTAL	ASI	AAS	Total
4º BIMES TRE	1	12/04/2021 a 19/04/2021	Tratamento de Exceções	Conceituar exceções	Webaula					1	2	3	
	2	19/04/2021 a 26/04/2021	Tratamento de Exceções	Utilizar exceções em softwares orientados a objeto	Webaula e Resolução de lista de exercícios.					1	2	3	
	3	26/04/2021 a 03/05/2021	API para acesso ao banco de dados.	Compreender o funcionamento de uma API para acesso ao banco de	Webaula e Resolução de lista de exercícios.					1	2	3	

			dados										
4	03/05/2021 a 10/05/2021	API para acesso ao banco de dados.	Inserir tuplas em tabelas de um banco de dados	Webaula e Resolução de lista de exercícios.							1	2	3
5	10/05/2021 a 17/05/2021	API para acesso ao banco de dados.	Consultar tuplas de tabelas de um banco de dados	Webaula e Resolução de lista de exercícios							1	2	3
6	17/05/2021 a 24/05/2021	Atividade de Aprendizagem	Demonstrar a aprendizagem dos conteúdos estudados	Webaula e Resolução de lista de exercícios							1	2	3
7	24/05/2021 a 31/05/2021	Atividade de Aprendizagem	Demonstrar a aprendizagem dos conteúdos estudados	Webaula e Resolução de lista de exercícios							1	2	3
8	31/05/2021 a 07/06/2021	Atividade de Aprendizagem	Demonstrar a aprendizagem dos conteúdos estudados	Webaula e Resolução de lista de exercícios	Atividade prática	100			100		1	3	4
TOTAL						100	0	0	100		8	17	25

LEGENDA: AC = Atividade Colaborativa; AI = Atividade Individual; AA = Atividade Avaliativa; ASI = Atividade Síncrona; AAS = Atividade Assíncrona.

Organização Metodológica do Sistema de Pontuação do Componente Curricular

UNIDADES	Tipos de Atividades	Pontuação	Pontuação Total da Unidade	Pontuação Total do Componente Curricular
3º BIMESTRE	Atividades Colaborativas (AC)	100	100	O cálculo para a obtenção da Média do Componente Curricular é feito da seguinte maneira: Soma das Atividades (AC + AI + AA)
	Atividades Individuais (AI)	0		
	Atividades Avaliativas (AA)	0		
4º BIMESTRE	Atividades Colaborativas (AC)	100	100	O cálculo para a obtenção da Média do Componente Curricular é feito da seguinte maneira: Soma das Atividades (AC + AI + AA)
	Atividades Individuais (AI)	0		
	Atividades Avaliativas (AA)	0		