



INSTITUTO FEDERAL DA PARAÍBA

CAMPUS GUARABIRA

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO

TURMA: 2º ANO

PERÍODO: 2020

CARGA HORÁRIA: 100h/r

CARGA HORÁRIA NO AVA (50%): 50h/r

COMPONENTE CURRICULAR: Algoritmos e Estruturas de Dados

PROFESSOR: Otacílio de Araújo Ramos Neto

PLANO INSTRUCIONAL - 2020

UNID.	AULA	PERÍODO	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PONTUAÇÃO				C/ HORÁRIA (h/r)		
							AC	AI	AA	TOTAL	ASI	AAS	Total
3º BIMESTRE	1	08/02/2021 a 22/02/2021	Algoritmo de busca sequencial e análise de complexidade	Aprender o algoritmo de busca sequencial	Videoaula utilizando lousa digital e vídeo em servidor de vídeos	A avaliação será realizada na semana das atividades avaliativas					1	2	3
	2	22/02/2021 a 01/03/2021	Algoritmo de busca binária e análise de complexidade	Aprender o algoritmo de busca binária	Videoaula utilizando lousa digital e vídeo em servidor de vídeos	A avaliação será realizada na semana das atividades avaliativas					1	2	3
	3	01/03/2021 a 08/03/2021	Algoritmo de ordenação Bubble Sort e análise de complexidade	Aprender o algoritmo de ordenação Bubble Sort	Videoaula utilizando lousa digital e vídeo em servidor de vídeos	A avaliação será realizada na semana das atividades avaliativas					1	2	3
	4	08/03/2021 a 15/03/2021	Semana das atividades avaliativas.	Verificar os conhecimentos adquiridos	Aula por videoconferência e instrumento de avaliação.	Lista de problemas no URI ou BOCA junto com formulário de perguntas.			100	100	1	2	3
	5	15/03/2021 a 22/03/2021	Algoritmo de ordenação Insertion Sort	Aprender o algoritmo de ordenação Insertion Sort	Videoaula utilizando lousa digital e vídeo em servidor de vídeos	A avaliação será realizada na semana das atividades avaliativas					1	2	3
	6	22/03/2021 a 29/03/2021	Algoritmo de ordenação Merge Sort	Aprender o algoritmo de ordenação Merge Sort	Videoaula utilizando lousa digital e vídeo em servidor de vídeos	A avaliação será realizada na semana das atividades avaliativas					1	2	3
	7	29/03/2021 a 05/04/2021	Algoritmo de ordenação Quick Sort	Aprender o algoritmo de ordenação Quick Sort	Videoaula utilizando lousa digital e vídeo em servidor de vídeos	A avaliação será realizada na semana das atividades avaliativas					1	2	3
	8	05/04/2021 a 12/04/2021	Semana das atividades avaliativas.	Verificar os conhecimentos adquiridos	Aula por videoconferência e instrumento de avaliação.	Lista de problemas no URI ou BOCA junto com formulário de perguntas.			100	100	1	3	4
TOTAL									200	200	8	17	25

LEGENDA: AC = Atividade Colaborativa; AI = Atividade Individual; AA = Atividade Avaliativa; ASI = Atividade Síncrona; AAS = Atividade Assíncrona.

UNID.	AULA	PERÍODO	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PONTUAÇÃO				C/ HORÁRIA (h/r)		
							AC	AI	AA	TOTAL	ASI	AAS	Total
							4º BIMESTRE	1	12/04/2021 a 19/04/2021	Pilha e fila	Aprender o funcionamento as estruturas de dados do tipo pilha e fila	Videoaula utilizando lousa digital e vídeo em servidor de vídeos	A avaliação será realizada na semana das atividades avaliativas
2	19/04/2021 a 26/04/2021	Árvore de busca binária não balanceada. Representação e algoritmos Tree Insert. e Interactive Tree Search	Aprender a representar uma árvore de busca binária e os algoritmos Tree Insert e Interactive Tree Search	Videoaula utilizando lousa digital e vídeo em servidor de vídeos	A avaliação será realizada na semana das atividades avaliativas						1	2	3
3	26/04/2021 a 03/05/2021	Árvore de busca binária não balanceada. Algoritmos In order/Pré order/Pós order Tree Walk e Tree Minimum/Tree Maximum	Aprender os algoritmos de árvore In order/Pré order/Pós order Tree Walk e Tree Minimum/Tree Maximum	Videoaula utilizando lousa digital e vídeo em servidor de vídeos	A avaliação será realizada na semana das atividades avaliativas						1	2	3
4	03/05/2021 a 10/05/2021	Tree Sucessor/Tree Predecessor, Tree transplant e Tree Remove	Aprender os algoritmos de árvore Tree/Sucessor/Tree Predecessor, Tree transplant e Tree Remove	Videoaula utilizando lousa digital e vídeo em servidor de vídeos	A avaliação será realizada na semana das atividades avaliativas						1	2	3
5	10/05/2021 a 17/05/2021	Semana das atividades avaliativas.	Verificar os conhecimentos adquiridos	Aula por videoconferência e instrumento de avaliação.	Lista de problemas no URI ou BOCA junto com formulário de perguntas.				100	100	1	2	3
6	17/05/2021 a 24/05/2021	Grafos. Representação e algoritmo de busca em largura	Aprender a representar um grafo e seu algoritmo de busca em largura	Videoaula utilizando lousa digital e vídeo em servidor de vídeos	A avaliação será realizada na semana das atividades avaliativas						1	2	3
7	24/05/2021 a 31/05/2021	Algoritmo de busca em profundidade	Aprender o algoritmo de busca em profundidade	Videoaula utilizando lousa digital e vídeo em servidor de vídeos	A avaliação será realizada na semana das atividades avaliativas						1	2	3
8	31/05/2021 a 07/06/2021	Semana das atividades avaliativas.	Verificar os conhecimentos adquiridos	Aula por videoconferência e instrumento de avaliação.	Lista de problemas no URI ou BOCA junto com formulário de perguntas.				100	100	1	3	4
TOTAL									200	200	8	17	25

LEGENDA: AC = Atividade Colaborativa; AI = Atividade Individual; AA = Atividade Avaliativa; ASI = Atividade Síncrona; AAS = Atividade Assíncrona.

Organização Metodológica do Sistema de Pontuação do Componente Curricular

UNIDADES	Tipos de Atividades	Pontuação	Pontuação Total da Unidade	Pontuação Total do Componente Curricular
3º BIMESTRE	Atividades Colaborativas (AC)		200	O cálculo para a obtenção da Média do Componente Curricular é feito da seguinte maneira: Soma das Atividades Avaliativas dividido por 2
	Atividades Individuais (AI)			
	Atividades Avaliativas (AA)	200		
4º BIMESTRE	Atividades Colaborativas (AC)		200	O cálculo para a obtenção da Média do Componente Curricular é feito da seguinte maneira: Soma das Atividades Avaliativas dividido por 2
	Atividades Individuais (AI)			
	Atividades Avaliativas (AA)	200		