



INSTITUTO FEDERAL DA PARAÍBA

CAMPUS GUARABIRA

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO

TURMA: 4º ANO

PERÍODO: 2021

CARGA HORÁRIA: 33h/r

CARGA HORÁRIA NO AVA (100%): 33h/r

COMPONENTE CURRICULAR: Tópicos Especiais em Informática

PROFESSOR: Gabriela Guedes de Souza

PLANO INSTRUCIONAL - 2021

UNID.	AULA	PERÍODO	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PONTUAÇÃO				C/ HORÁRIA (h/r)			
							AC	AI	AA	TOTAL	ASI	AAS	Total	
1º BIMESTRE	1	16/06/2021 a 23/06/2021	Apresentação da disciplina	• Conhecer a disciplina	Aula por videoconferência em encontro síncrono	-					1	1	2	
	2	12/07/2021 a 16/07/2021	RUP	• Aprender as fases do processo RUP e seus respectivos fluxos de trabalho	Aula por videoconferência em encontro síncrono e Slides (PDF)	-					1	1	2	
	3	19/07/2021 a 23/07/2021	Manifesto Ágil	• Compreender os princípios do Manifesto Ágil;	Aula por videoconferência em encontro síncrono e Slides (PDF)	-					1	1	2	
	4	26/07/2021 a 30/07/2021	Scrum	• Aprender os eventos e artefatos previstos no framework Scrum.	Aula por videoconferência em encontro síncrono e Slides (PDF)	-					1	1	2	
	5	02/08/2021 a 06/08/2021	Técnicas de Elicitação de Requisitos	• Aprender vantagens e desvantagens de algumas técnicas de elicitação	Aula por videoconferência em encontro síncrono e Slides (PDF)	-					1	1	2	
	6	09/08/2021 a 13/08/2021	Atividade de verificação de conhecimento.	Verificar os conhecimentos adquiridos.	Aula explicativa por videoconferência.	Lista de exercícios em formulário web e questões para implementação			100	100	1	1	2	
	7	16/08/2021 a 20/08/2021	Perfis e Personas	• Aprender a identificar perfis de usuário de um software; • Aprender a descrever perfis de usuário e personas.	Aula por videoconferência em encontro síncrono e Slides (PDF)	-					1	1	2	
	8	23/08/2021 a 27/08/2021	Projeto: Introdução e Perfis	• Escolher tipo de software para projetar; • Descrever as principais características do software escolhido e seu público alvo. • Descrever perfis de usuário.	Aula por videoconferência em encontro síncrono	Tarefa de envio de arquivo		100	100	1	2	3		
							TOTAL	0	0	200	200	8	9	17

LEGENDA: AC = Atividade Colaborativas; AI = Atividades Individuais; AA = Atividades de Aprendizagem; ASI = Atividade Síncrona; AAS = Atividade Assíncrona.

UNID.	AULA	PERÍODO	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PONTUAÇÃO				C/ HORÁRIA (h/r)			
							AC	AI	AA	TOTAL	ASI	AAS	Total	
2º BIMESTRE	1	30/08/2021 a 03/09/2021	User Stories	• Entender o que são user stories (US);	Aula por videoconferência em encontro síncrono e Slides (PDF)	-					1	1	2	
	2	06/09/2021 a 10/09/2021 (sábado letivo)	Testes de Aceitação	• Entender o que são testes de aceitação;	Aula por videoconferência em encontro síncrono e Slides (PDF)						1	1	2	
	3	13/09/2021 a 17/09/2021	User Stories: prática	• Aprender a descrever requisitos de software com US.	Aula por videoconferência em encontro síncrono e Slides (PDF)	-					1	1	2	
	4	20/09/2021 a 24/09/2021	User Stories: prática	• Aprender a descrever requisitos de software com US.	Aula por videoconferência em encontro síncrono e Slides (PDF)	Tarefa de envio de arquivo			50	50	1	1	2	
	5	27/09/2021 a 01/10/2021	Testes de Aceitação: prática	• Aprender a descrever testes de aceitação para user stories.	Aula por videoconferência em encontro síncrono	-					1	1	2	
	6	04/10/2021 a 08/10/2021	Testes de Aceitação: prática	• Aprender a descrever testes de aceitação para user stories.	Aula por videoconferência em encontro síncrono	Tarefa de envio de arquivo			50	50	1	1	2	
	7	11/10/2021 a 15/10/2021 (sábado letivo)	Projeto: User Stories	• Descrever user stories do software escolhido.	Aula por videoconferência em encontro síncrono	Tarefa de envio de arquivo			50	50	1	1	2	
	8	18/10/2021 a 22/10/2021	Projeto: Testes de Aceitação	• Descrever os testes aceitação para cada user story do projeto.	Aula por videoconferência em encontro síncrono	Tarefa de envio de arquivo			50	50	1	1	2	
							TOTAL	0	0	200	200	8	8	16

LEGENDA: AC = Atividade Colaborativas; AI = Atividades Individuais; AA = Atividades de Aprendizagem; ASI = Atividade Síncrona; AAS = Atividade Assíncrona.

Organização Metodológica do Sistema de Pontuação do Componente Curricular

UNIDADES	Tipos de Atividades	Pontuação	Pontuação Total da Unidade	Pontuação Total do Componente Curricular
1º BIMESTRE	Atividade Colaborativas (AC)	0	200	O cálculo para a obtenção da Média do Componente Curricular é feito da seguinte maneira: MÉDIA 1º BIM = (AC + AI + AA) / 2
	Atividades Individuais (AI)	0		
	Atividades de Aprendizagem (AA)	200		
2º BIMESTRE	Atividade Colaborativas (AC)	0	200	O cálculo para a obtenção da Média do Componente Curricular é feito da seguinte maneira: MÉDIA 2º BIM = (AC + AI + AA) / 2
	Atividades Individuais (AI)	0		
	Atividades de Aprendizagem (AA)	200		