



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO INSTRUCIONAL PARA DESENVOLVIMENTO DE ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS

Turma: LIC.0132-20201-38772	Semestre: 8	Período: 2020.2
Curso: Licenciatura em Matemática		BLOCO: () 1º - verde () 2º - azul (X) contínuo
Componente: Novas Tecnologias Educacionais Aplicadas Ao Ensino De Matemática		Carga Horária Total: 83 horas Carga Horária On-line: 83 horas Carga Horária Presencial: 00
Professor: William Souza		

TÓPICO	UNIDADE (BIMESTRE/ SEMESTRE)	AULA	TEMA	OBJETIVOS	RECURSOS DIDÁTICO - PEDAGÓGICOS	INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO	PERÍODO	ATIVIDADE INDIVIDUAL/ PONTUAÇÃO	ATIVIDADE COLABORATIVA / PONTUAÇÃO	CARGA - HORÁRIA (h/a)
1	I	01 a 05	Plataformas de Educação à Distância	Construir uma sala de aula no classroom	Notas de aula; Encontro síncrono; Vídeos do YouTube	Atividade Avaliativa plataformas	25/01 a 29/01	50 pontos	-	5
2	I	06 a 10	Criação de Materiais educacionais com Excel	Compreender como os materiais educacionais digitais contribuem para investigação de padrões na matemática	Notas de aula; Encontro síncrono; Vídeos do YouTube	Fórum	01/02 a 05/02	-	-	5
3	I	11 a 15	Criação de Materiais educacionais com Excel	Compreender como os materiais educacionais digitais contribuem para investigação de padrões na matemática	Notas de aula; Encontro síncrono; Vídeos do YouTube	Fórum	08/02 a 12/02	-	-	5
4	I	16 a 20	Avaliação 1	Construir um material educacional em excel	Notas de aula; Encontro síncrono; Vídeos do YouTube	Atividade avaliativa dirigida Excel	15/02 a 19/02	-	50 pontos	5
5	II	21 a 25	Redes sociais como ambientes de aprendizagem	Compreender como as redes sociais pode ser utilizadas como ambientes de aprendizagem	Notas de aula; Encontro síncrono; Vídeos do YouTube	Fórum	22/02 a 26/02	-	-	5

6	II	26 a 30	Gamificação usando aplicativos	Construir uma sequencia didática utilizando um aplicativo de gamificação	Notas de aula; Encontro síncrono; Vídeos do YouTube	Fórum	01/03 a 05/03	50 pontos	-	5
7	II	31 a 35	Softwares e aplicativos para o Ensino da Matemática	Utilizar dos softwares e aplicativos como ambientes de aprendizagem da matemática	Notas de aula; Encontro síncrono; Vídeos do YouTube	Fórum	08/03 a 12/03	-	-	5
8	II	36 a 41	Softwares e aplicativos para o Ensino da Matemática	Utilizar dos softwares e aplicativos como ambientes de aprendizagem da matemática	Notas de aula; Encontro síncrono; Vídeos do YouTube	Fórum	15/03 a 19/03	-	-	6
9	II	42 a 47	Avaliação 2	Construir um material usando Geogebra	Notas de aula; Encontro síncrono; Vídeos do YouTube	Atividade avaliativa dirigida	22/03 a 26/03	-	50 pontos	6
10	III	48 a 53	Jogos digitais no ensino da Matemática	Compreender como os jogos digitais podem contribuir para o ensino da matemática	Notas de aula; Encontro síncrono; Vídeos do YouTube	Fórum	29/03 a 02/04	-	-	6
11	III	54 a 59	Desenvolvimento de Jogos Digitais	Construir um jogo em ppt	Notas de aula; Encontro síncrono; Wiki	Fórum	05/04 a 09/04	-	-	6
12	III	60 a 65	Desenvolvimento de Jogos Digitais	Construir um jogo em ppt	Notas de aula; Encontro síncrono; Wiki	Fórum	12/04 a 16/04	-	-	6
13	III	66 a 71	Desenvolvimento de Jogos Digitais	Construir um jogo em ppt	Notas de aula; Encontro síncrono; Wiki	Fórum	19/04 a 23/04	-	-	6
14	III	72 a 77	Avaliação 3	Construir um jogo em ppt	Wiki	Trabalho em grupo	26/04 a 30/04	-	100 pontos	6
15	III	78 a 83	Reposição	-	-	Atividade avaliativa dirigida	03/05 a 07/05	-	-	6

Unidade	Pontuação das Atividades Individuais e Colaborativas realizadas na Ambiente Virtual de Aprendizagem	Pontos
I	Construção da sala de aula do google classroom (individual)	50
I	Construção de um material educativo em excel (grupo)	50
II	Construção de uma atividade gamificada (individual)	50
II	Construção de um material usando geogebra	50
III	Construção de um jogo digital em power point (grupo)	100

Fórmula de Cálculo da Pontuação

A média será calculada através do somatório das notas das atividades das três unidades, que será dividido por 3, onde:

N1 = nota da primeira unidade

N2 = nota da segunda unidade

N3 = nota da terceira unidade

$$\text{Média} = \frac{(N1 + N2 + N3)}{3}$$

Local/Data da Aprovação



Assinatura do Docente

Assinatura da Subcomissão Local