



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

Bibliografia Complementar:

- MORRISON, Michael. **Use a Cabeça! JavaScript**. 1ª Edição. Alta Books, 2008.
- NIEDERAUER, Juliano. **PHP para quem conhece PHP**: recursos avançados para a criação de websites dinâmicos. 4. ed. São Paulo: Novatec 2013. - 527 p. : il.
- SILVA, Maurício Samy. **jQuery Mobile**: desenvolva aplicações web para dispositivos móveis com HTML5, CSS3, AJAX, jQuery e jQuery UI. 2. ed. Novatec, 2013.
- LUCKOW, Décio Heinzelmann; MELO, Alexandre Altair de. **Programação Java para web**: aprenda a desenvolver uma aplicação financeira. 2. ed. Novatec, 2015.
- RODRIGUES, Andréa. **Desenvolvimento para internet**. LT, 2010





MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

PLANO DE DISCIPLINA	
DISCIPLINA: Desenvolvimento de Aplicações Móveis	SÉRIE: 3ª
CURSO: Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio	
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 3	CARGA HORÁRIA TOTAL: 100 h / 120 h/a

EMENTA

Visão Geral das Tecnologias Móveis e Sem Fio. API de Programação para Dispositivos Móveis e Sem Fio. Utilização de uma Plataforma de Programação para Dispositivos Móveis. Integração entre Dispositivos Móveis e a Internet. Dispositivos Móveis e Persistência de Dados.

OBJETIVOS

Geral:

- Compreender os princípios básicos de boas práticas de desenvolvimento de software para dispositivos móveis portáteis.

Específicos:

- Compreender os principais conceitos e componentes de aplicações para dispositivos móveis;
- Identificar o processo de construção de uma aplicação móvel;
- Desenvolver aplicações móveis utilizando uma linguagem de programação.
- Conhecer os ambientes, frameworks e kits de desenvolvimento típicos para a criação de aplicativos móveis.
- Instalar um aplicativo em um dispositivo móvel.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

LECHETA, Ricardo R. **Google Android**: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK. 5. ed. Novatec, 2016.

LEE, Valentino. **Aplicações móveis**: arquitetura, projeto e desenvolvimento. Pearson, 2005.

SILVA, Maurício Samy. **jQuery Mobile**: desenvolva aplicações web para dispositivos móveis com HTML5, CSS3, AJAX, jQuery e jQuery UI. 2. ed. Novatec, 2013.



INSTITUTO FEDERAL
Paraíba
Campus Cajazeiras

Rua José Antônio da Silva, 300, Jardim Oásis,
Cajazeiras, PB, 58900-000
Fone: 3532-4100
campus_cajazeiras@ifpb.edu.br