

PLANO DE DISCIPLINA

Componente Curricular: Informática Básica

Curso: Técnico em Mineração (Subsequente)

Período: 1º Semestre

Carga Horária: 33 h (40 aulas)

Horas Teórica: 8 h (10 aulas)

Horas Prática: 25 h (30 aulas)

Docente:

EMENTA

Introdução à informática: história e evolução. Computadores: definição, tipos, capacidade de processamento e armazenamento. Componentes básicos de um computador: Hardware e Software. Utilização de Sistema Operacional livre e de código aberto. Estudo prático sobre editor de texto, planilha eletrônica e editor de apresentação. Noções básicas de internet.

OBJETIVOS DE ENSINO

Geral

O aluno deverá ser capaz de entender os conceitos básicos sobre informática operando um computador com seus recursos básicos, aplicativos de escritório como editores de textos, planilhas eletrônicas e editores de apresentação, como também, os recursos da internet.

Específicos

Classificar e Manipular Sistemas Operacionais;
Diferenciar e Manipular editores de textos;
Diferenciar e Manipular planilhas eletrônicas;
Diferenciar e Manipular editores de apresentação;
Utilizar recursos para navegação na internet;

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA

1. A Informática: histórico e evolução tecnológica; principais aplicações;
2. Hardware: processadores, memórias, dispositivos de entrada e saída, dispositivos de armazenamento;
3. Software: básico, utilitário e aplicativo;
4. Sistema Operacional: Conceitos básicos;
5. Organização de dados; Uso e operação dos recursos nos softwares livres e proprietários.

EDITORES DE TEXTO

1. Funcionalidades, aplicações e recursos de edição e formatação;
2. Construção de documentos oficiais;
3. Trabalhando com Mala Direta.

PLANILHAS ELETRÔNICAS

1. Elaboração de planilhas e formatação;
2. Fórmulas e funções;
3. Criação de gráficos.

EDITORES DE APRESENTAÇÃO

1. Funcionalidades, aplicações e recursos de edição e formatação;
2. Recursos de apresentações, transição de slides e animações.

INTERNET

1. Navegação em Browser; Sistemas de busca aplicada à área de atuação.

METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas. Aulas práticas em laboratório de Informática. Trabalhos individuais e/ou em grupos.

AVALIAÇÃO DO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

Participação individual e/ou em grupo nas aulas e trabalhos;
Exercícios práticos;
Provas escritas;
Provas práticas;
Roteiros práticos.
Trabalhos individuais e reforço de conteúdo durante o horário de atendimento do professor e atividades para recuperação da aprendizagem.

RECURSOS DIDÁTICOS

Quadro branco e marcadores. Transparências. Retroprojektor. Datashow. Microcomputador, cd, laboratório de informática.

PRÉ-REQUISITO

- Não há

BIBLIOGRAFIA

Básica

NORTON, Peter. Introdução à Informática. São Paulo. Editora Makron Books.

MANZANO, Maria Izabel. Estudo Dirigido de Informática Básica. 7ª Edição. Ed. Érica, 2007.

SILVA, Mario G. Da Informática: Terminologia Básica. Ed. Érica, 2008.

Complementar

LOPES, M. I. C. Calc - Manual Do Usuário. Disponível em: <http://prodesk.com.br/downloads/manuais/manual_broffice.org_calc_2.0.1.zip>. Infosolution Consultoria, 2006.

ALCALDE, Eduardo. Informática Básica. Editora Pearson, 2004.